PYRAMID

Design Studio - Användare

Version 3.40A

Version 1.0 - (februari 2007)

Användarstudio.* ver 2D 2007-03-06 Utb/dok BJ

Handbok för Användarstudio i Pyramid Business Studio för användning med Microsoft Windows. Anvisningarna gäller från version 3.40A. För senare förändringar eller tillägg, hänvisas till programmets hjälpavsnitt eller särskild dokumentation.

Denna dokumentation, liksom den programvara som den beskriver, tillhandahålls under licens och får endast kopieras eller mångfaldigas i enlighet med villkoren i licensen. Handboken tillhandahålls endast för informationsanvändning, och kan liksom programvaran ändras utan föregående varning och ska inte tolkas som ett åtagande från Unikum datasystem ab. Unikum påtar sig inte ansvar eller ansvarsskyldighet för eventuella fel som kan finnas i denna handbok.

Med undantag av vad som beskrivs i licensen, får denna utgåva inte mångfaldigas, översättas eller lagras i annat sökbart medium eller maskinläsbar form, helt eller delvis, utan skriftligt medgivande från Unikum datasystem ab. Om inte annat anges, är alla data, företagsnamn och personnamn som används i exempel eller beskrivningar helt fiktiva.

Acrobat, Acrobats logotyp, Adobe Reader, Adobe, Adobes logotyp, Adobe Acrobat, Distiller, PDF Writer och PostScript, är registrerade varumärken som tillhör Adobe Systems Incorporated.

Microsoft, Windows, Windows 95/98/2000 och Windows NT och XP, Microsoft Excel och Microsoft Word är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation.

Btrieve, Pervasive och Pervasive 2000 är registrerade varumärken som tillhör Pervasive Software Incorporated.

Handboken är framställd på Unikum i Lund.
copyright © 2007 Unikum datasystem ab.

Andra upplagan - februari 2006

Innehåll

Design Studio 5
- Inledning 5
- Definitioner 5
- Start av studio 7
- Grundinställningar 7
- Snabbkommandon 7

Verktyg 8
- Menylisten 9
- Ikoner 9
- Arkivmenyn 9
- Redigeramenyn 9
- Visamenyn 10
- Verktygsmenyn 11
- Layout 13

Återställning 15
- Tillfällig körning utan egna anpassningar 15
- Permanent borttagning av anpassningar 15
- Borttagning av enstaka ändringar 16

Spara ändringar 16
- Prioritetsordning 16

Studiomenyn i Pyramid 17
- Anpassa register 17
- Skapa egna tabeller 19
- Registervård egna tabeller 19
- Starta rutin 19
- Mobile Phone 20
- Import av anpassningar 22
- Export av anpassningar 24
- Egna PTC-tjänster 26
- Språkstudion 26

Meddelanden 27

Så här arbetar du med Användarstudion 28
- Växla flik 28
- Flytta en kontroll 28
- Markera flera kontroller 28
- Lägg till ett textfält 28
- Lägg till ett datafält i en dialog 28
- Ta bort en kontroll i en dialog 28
- Dölj en kontroll 28
- Infoga en bild 28
- Ändra färg på en kontroll 28
- Skapa en ny flik 28
- Ändra inmatningsordning 28
- Infoga ett flerraders inmatningsfält 29
- Infoga en gruppbox 29
- Infoga en datumbox 29
- Infoga en programbox 29
- Infoga en egen tabell 29
- Lägg till ett eget fält i ett register 29

Lägg till ett eget index i ett register 29
Validera inmatning 29
Tillåt fokusstyrning 29
Ja - Nej - Standard 29

Egenskaper för fält, rutor och knappar 30
Dialog 30
Flikhanterare 30
Datumkontroll 30
Alternativknapp 30
Kombinationsrutor 31
Listkontroll/Grid 31
Gruppbox 31
Kombinationnsruta för egen tabell 32
Text 32
Animering 32
Samlingsfönster 32
Kommandoknapp bild 33
Inmatningsfält 33
ActiveX 33
Ram 33
Kryssruta 34
Listruta 34
Programbox 34
Bild 34
Flerradigt inmatningsfält 35
Datanummer 35

Teknisk information 35
Mappar 35
Filtyper för anpassningar 35
Speciella filer för studion 35
Filer för skrivbordet 35

Övningar i Användarstudion 36
Övning 1 Ändra färger 37
Övning 2 Ändra inmatningsordning 38
Övning 3 Ändra ledtext 39
Övning 4 Spärra inmatning i visst fält 40
Övning 5 Dölj fält 41
Övning 6 Flytta fält inom flik 42
Övning 7 Flytta fält till en ny flik 43
Övning 8 Lägg till ett eget fält i artikelregistret 44
Övning 9 Lägg in det nya fältet i registervårdsdialogen 45
Övning 10 Lägg till en bild i en dialog 46
Övning 11 Lägg till en datumbox 47
Övning 12 Lägg till en programbox 48
Övning 13 Lägg till en tabellkopplad kombinationsbox 49
Övning 14 Lägg till ett flerraders inmatningsfält 50
Övning 15 Lägg en gruppbox runt de nya kontrollerna 51
Övning 16 Skapa eget index i register 52
Övning 17 Dokumentera ändringar 53
Övning 18 Återställ enstaka ändring 54
Övning 19 Återställ alla ändringar 55
Övning 20 Avancerad slutövning 56

Design Studio

Inledning

Design Studio i Pyramid är ett verktyg som ger möjlighet att enkelt anpassa Pyramid för användaren.

Studion finns i två versioner, Användarstudio och Konsultstudio.

Användarstudion ger möjlighet att enkelt förändra dialoger och register.

Konsultstudion ger dessutom möjlighet att programmera i Pyramids utvecklingsmiljö, lägga till ActiveX-kontroller samt via COM-teknik kommunicera med externa program.

Detta kompendium behandlar Användarstudion.

Skyddade förändringar

Egna förändringar av dialoger är skyddade, så att du slipper göra om dem när nya versioner av Pyramid installeras. Vissa mindre korrigeringar kan behöva göras om en uppgraderad Pyramid lägger ut fält på samma plats som du själv har använt.

Definitioner

Nomenklatur för hantering av Design Studio.

Active-X-kontroll

Möjlighet att interaktivt styra programfunktioner. Används för att inkludera olika objekt på en internetsida. Tekniken bygger på samma principer som OLE, OLE2 och DCOM. Active X är utvecklat av Microsoft och kan ses som ett svar på SUN:s Java-teknik. Handelsnamnet Active X ägs av Microsoft Corp.

Alternativknapp

Knapp i en dialog som kan användas för att välja olika alternativ. Endast ett alternativ kan väljas.

Bild

Bilder kan infogas i dialogerna. Bildformatet skall vara bmp, jpg, gif , pcx eller pcn.

Brytpunkt

Stoppställen i programmet för felsökning.

Databundet fält

En databunden kontroll i en dialog, kallas även för ett registerfält.

Datumkontroll

Ett fält för datuminmatning. Möjlighet ges att söka i kalender.

Debug

Felsökningsprocedur i samband med programskrivning och -körning.

Dialog

En programbild i Pyramid, exempelvis där data skrivs in eller ett meddelande kvitteras.

Dialogenheter

Måttenhet för rasterindelningen, används i Pyramid design studio.

Editor

Verktyg för att skriva och redigera programtext.

Flerraders inmatningsfält

Inmatningsfält som kan bestå av flera rader.

Flik

Dialogen är uppbyggd av flera flikar som vardera innehåller ett antal kontroller.

Fliketikett

Den del av fliken som alltid är synlig i programdialogen, alltså där flikens namn står.

Flikhanterare

Möjlighet att välja mellan flera dialogbilder med hjälp av flikar.

Fokus

En knapp, en flik eller en dialog är i fokus när den aktiv och extra markerad i förhållande till övriga likadana kontroller. Knappen är i fokus när den har en streckad ram runt benämningen. Fliken är i fokus när alla fält på fliken är synliga. Dialogen i fokus är den dialog som ligger längst fram på skrivbordet.

Gruppbox
Ruta som håller samman ett antal kontroller.

Index
Sorteringsordning i register.

Inmatningssekvens
Den förvalda ordning som markören förflyttas mellan fälten i en dialog, eller på en flik. Markören kan förflyttas antingen med TAB eller Enter, vilken tangent som är giltig avgörs i hoppordningen.
Det är möjligt för användaren att anpassa hoppordningen mellan olika fält.

Inmatningsfält
Fält där text eller siffror matas in för bearbetning eller lagring.

Kombinationsruta
En listbox eller på windowsspråk combobox, som ger möjlighet att välja mellan flera värden. I Pyramids beskrivningar kallas den kort och gott för box, trots att det finns ett par varianter med olika funktion.

Kommandoknapp bild
En knapp som utför en bestämd funktion, t.ex. spara. Kan förutom text innehålla en ikon (bild).

Kompilering
Bearbetning av programtext för att skapa en körbar objektkod. Utförs av kompilatorn. Kompilering utförs ej i användarstudion.

Kontroll
Något objekt i en dialog, t.ex ett fält där uppgifter visas eller ska skrivas in; eller en knapp som startar utskrift eller sparar en rad.

Kopplad kontroll
Kontroll som har en bearbetning kopplad till sig.

Kryssruta
En ruta som kan vara markerad, ikryssad, eller tom. Motsvarar flaggan J/N i tidigare program.

Listkontroll/Grid
En ruta som visar upp ett antal dataposter, t.ex. leveransadresser.

MAPI
MAPI=Messaging Application Programming Interface. E-poststandard.

Programbox
Inmatningsfält som ger möjlighet att köra ett externt program.

Ram
Ett avgränsat område i någon dialog. Inom ramen finns sammanhängande funktioner samlade, t.ex kryssrutor.

Raster
Ett rutnät för utplacering av kontroller i dialogen. Kan vara osynligt.

Register
Databasfil. Pyramid arbetar huvudsakligen med två typer av register i databasen, nämligen indexregister och tabeller.

Samlingsfönster
Ett inramat område med sammanhörande fält och knappar.

Standardkontroll
Kontroll tillhörande Pyramid standard. Får vanligtvis inte tas bort i studion.

Tabellkopplad kombinationsbox
Inmatningsfält med funktion kopplad till tilläggstabell.

Text
Text som ska visas i dialogbilden, t.ex. rubriker och ledtexter.

Start av studio

Starta först önskad dialog.

Klicka på Arkiv - Design Studio från en dialog, så startas studion eller

Alt + A - D i en dialog ger Arkiv - Design Studio eller

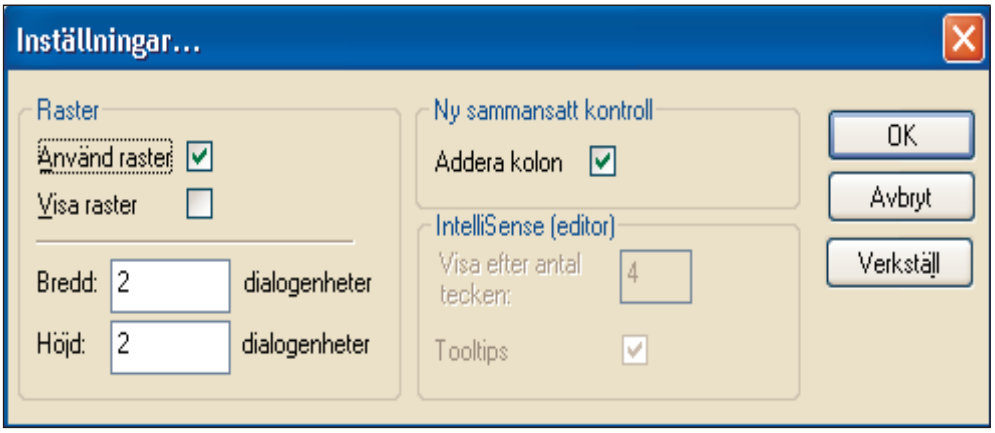
CTRL + F7 som också startar studion.

obs!

Då underdialoger är öppnade kan studion endast startas med Ctrl + F7 eftersom Windows inte accepterar musklick utanför fönstret.

Grundinställningar

För att smidigt kunna arbeta med studion är det viktigt att vissa grundläggande inställningar är optimalt inställda.



Starta en dialog och kör därefter igång studion.

Verktyg - Inställningar ger oss möjlighet att ställa in rasternoggrannheten.

Lämplig rasterstorlek är Bredd = 2 och Höjd = 2. Om rasterstorleken är för grov får vi svårt att placera fält och knappar.

Vi bör kryssa i att använda raster. Däremot kan vi ha rutan ”visa raster” icke ikryssad. Då blir uppdateringen av bilden snabbare när vi arbetar i studion.

Vi kan även välja automatiskt tillägg av kolon efter ledtext på nya sammansatta kontroller.

Snabbkommandon

CTRL + F7 startar studion.

CTRL + vänster musklick ger möjlighet att markera/avmarkera flera kontroller.

Skift + vänster musknapp ger möjlighet att markera flera objekt genom att ringa in dem med musen.

Höger musklick på flik ger möjlighet att växla flik.

Skift + musklick i Layout - Inmatningssekvens markerar alla inmatningar fram tom den man klickar på.

Skift under start av Pyramid gör att programmet startas utan anpassningarna.

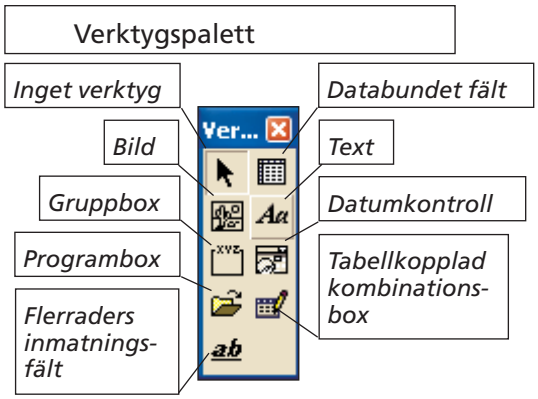
CTRL under start av Pyramid gör att alla fönster startas i sin normala storlek.

CTRL + Skift + F9 går in i felsökningsläge (Trace).

ALT + F9 startar Traceinspelaren.

Egna anpassningar

Att en dialog körs med anpassningar gjorda i studion, indikeras med en asterisk i dialogtitelraden.



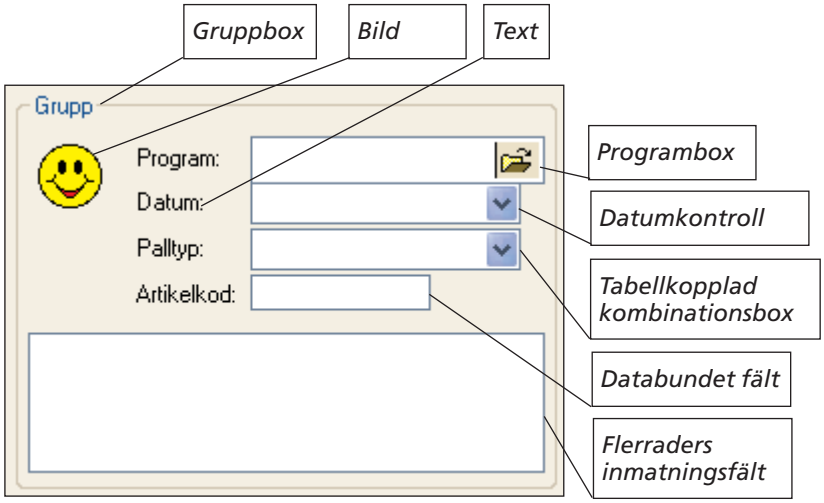
Verktyg

Inget verktyg

Detta verktyg använder vi för att markera och flytta kontroller.

Bild

Används för att infoga bilder. Tillåtna format är bmp, jpg, gif, pcx och pcn.



Gruppbox

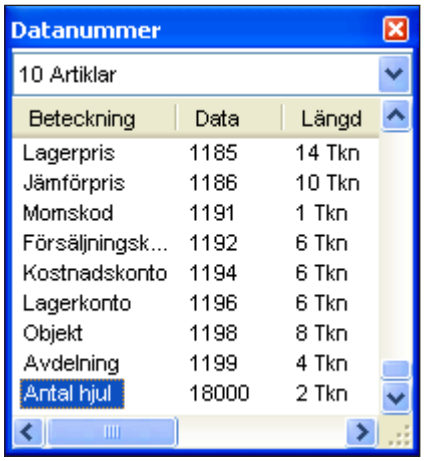
Ger en ram i bilden för att tydligare markera för användaren att vissa objekt hör samman.

Programbox

Ger möjlighet att starta ett externt program.

Flerraders inmatningsfält

Infogar en inmatningsruta som kan innehålla radbrytningar, dvs. spänna över flera rader.



Databundet fält

Infogar ett inmatningsfält kopplat till ett registerfält.

Text

Skriver in ledtext.



Datumkontroll

Ett fält för datuminmatning. Möjlighet ges att söka i kalender. Endast giltiga datum kan inmatas. Det är tillåtet att lämna fältet blankt.

Tabellkopplad kombinationsbox

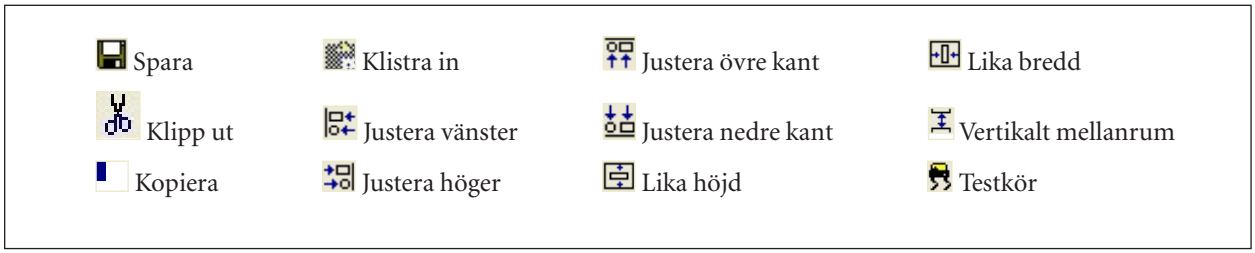
Infogar en kombinationsbox för att välja uppgifter från en egendefinierad tabell.

Menylisten



I menylisten kan vi välja mellan Arkiv, Redigera, Visa, Verktyg, Layout och Hjälp

Ikoner





Arkivmenyn

”Spara” används för att spara de ändringar som vi gjort i studion. De sparas då på samma sätt som de sparats tidigare. Första gången dialogen sparas kan vi ange för vilken användare eller vilken grupp den ska gälla, eller för alla användare, samt om den ska vara giltig för alla företag.

”Spara som” använder vi då vi vill spara ändringarna för en annan användare, grupp eller för alla användare. Vi kan även spara för alla företag.

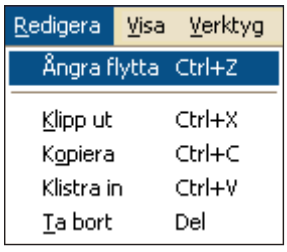
”Skriv ut ändringar” gör en utskrift av vilka ändringar vi gjort. Jfr visa ändringar nedan.

”Återställ” tar bort alla ändringar i dialogen. Studion måste avslutas och dialogen omstartas.

”Exportera...” ger möjlighet att packa ihop ändringarna och spara dem i en fil för överföring till en annan Pyramid. Funktionen kan också användas för arkivering. Se vidare avsnittet om export och import av anpassningar.

”Stäng” avslutar studion.

Därunder visas de senaste dialogerna vi gjort ändringar i.



Redigeramenyn

”Ångra” CTRL+Z återställer senaste ändring.

”Klipp ut” klipper ut markerade objekt.

”Kopiera” kopierar de markerade objekten.

”Klistra in” klistrar in de objekt vi nyss klippt ut eller kopierat. Vid kopiering kan inklistring ske flera gånger.

”Ta bort” tar bort markerade objekt.



Visamenyn

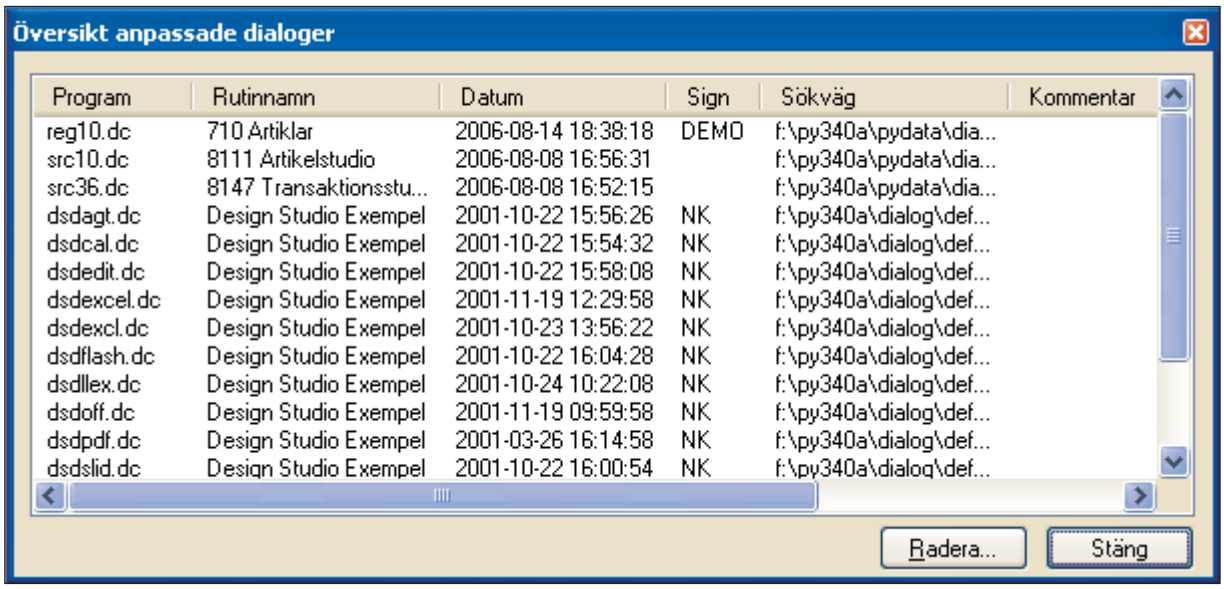
”Verktygsfält kontroller” tar fram verktygslådan.

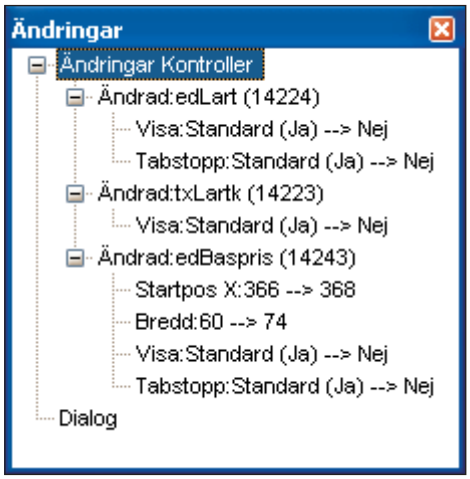
”Verktygsfält egenskaper” tar fram egenskapstabellen för markerad kontroll.

”Verktygsfält datanummer” tar fram en tabell över giltiga datanummer (registerfält). Man kan visa fält från alla register eller ange önskat register.

”Flik” ger en undermeny med möjlighet att förflytta sig mellan de olika flikarna i dialogen.

”Anpassade dialoger” ger översikt över vilka dialoger som ändrats. Det finns då möjlighet att radera gjorda anpassningar även i andra rutiner än den vi håller på med. Obs! Alla anpassningar i den markerade dialogen tas bort.





”Ändringar” visar i ett fönster vilka förändringar vi gjort i dialogen.

Då en ändring markeras i ändringsrutan, markeras motsvarande kontroll i dialogen.

Genom att markera en ändring och trycka på DELETE kan ändringen raderas. Alla ändringar för den markerade kontrollen tas bort.



Verktygsmenyn

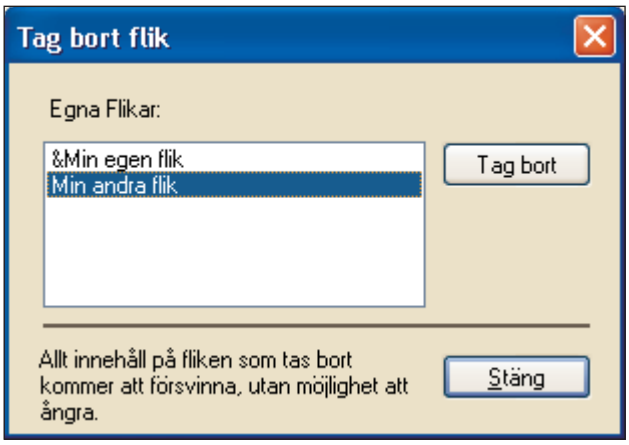
”Flik” ger en undermeny för att lägga till, ta bort eller byta namn på flikar.



”Lägg till flik”. Då vi lägger till en flik, ska den namnges. Vi anger då vilken text som ska visas på fliketiketten.

tips!

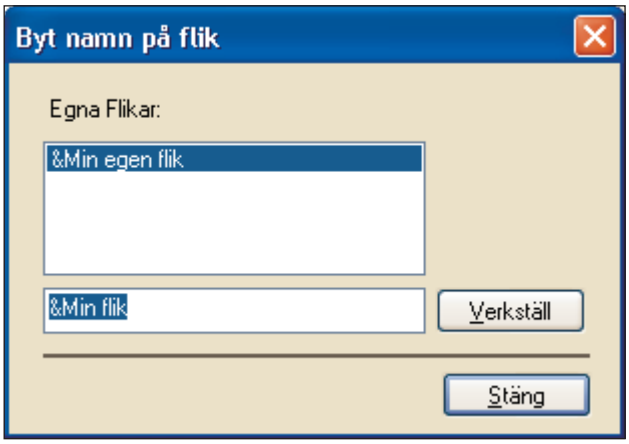
En bokstav som föregås av tecknet & kommer att visas understruken och fliken kan då nås med alt + denna bokstav.



”Ta bort flik” . Egna flikar visas och kan markeras för borttagning. Endast en flik i taget kan markeras och därefter tas bort. Därefter kan en annan flik markeras och tas bort osv. När vi är klara stänger vi borttagnings-dialogen genom att klicka på knappen Stäng.

obs!

Allt innehåll på fliken som tas bort, försvinner utan möjlighet att ångra borttagningen!



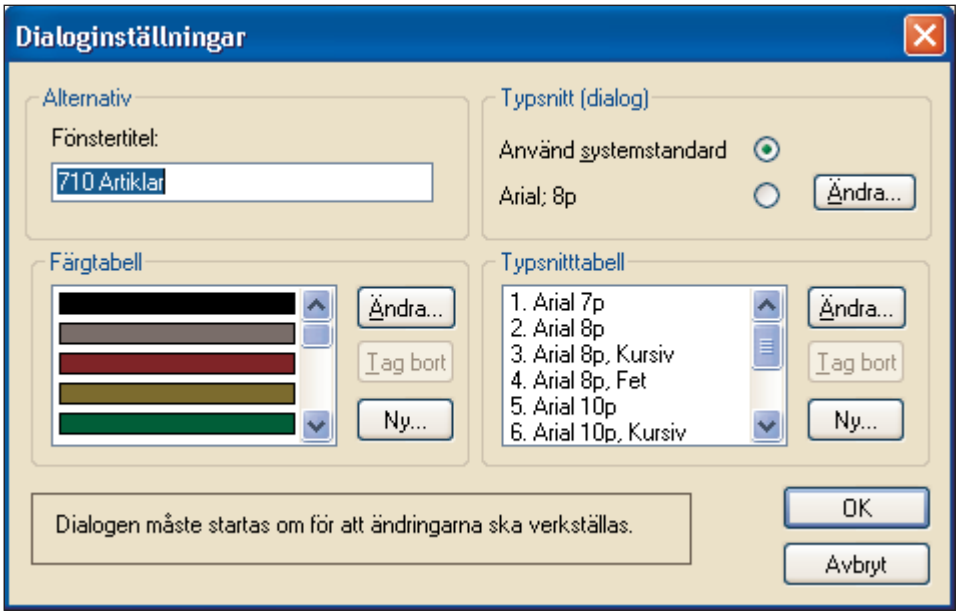
”Byt fliknamn”. Egna flikar visas och markerat fliknamn kan ändras. Flera fliknamn kan ändras innan man stänger dialogen.

tips!

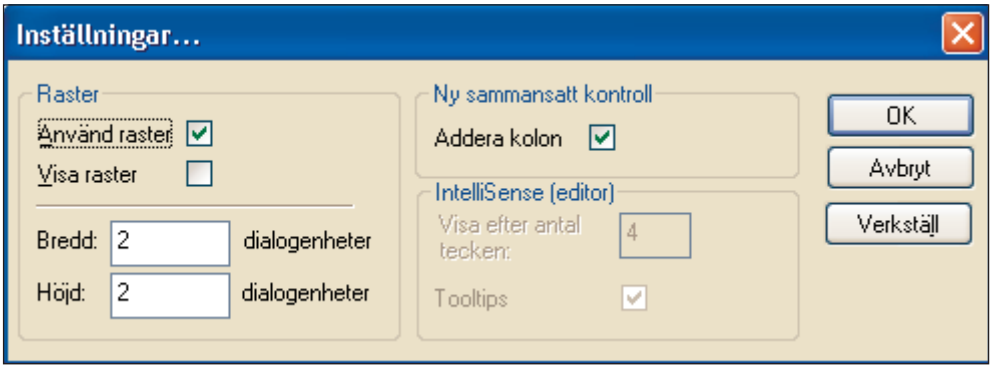
Höger musknapp ger en kombination av ”Visa-Flik” och ”Verkyg-Flik”

”Testkör” ger möjlighet att provköra programmet.

”Dialoginställningar” ger oss möjlighet att förändra färger och teckensnitt samt fönstertitel för dialogen.



”Inställningar” ger oss möjlighet att ställa in rasternoggrannheten.



Lämplig rasterstorlek är Bredd = 2 och Höjd = 2. Om rasterstorleken är för grov får vi svårt att placera fält och knappar.

Vi bör ha ikryssat att använda raster. Däremot kan vi ha rutan ”Visa raster” icke ikryssad. Då blir uppdateringen av bilden snabbare när vi arbetar i studion.

Vi kan även välja att addera kolon på nya sammansatta kontroller.



Layout

För placering, storlek och mellanrum krävs att vi markerar flera element. Detta gör vi genom CTRL då vi med musen klickar på nästa element. Vi kan också markera flera element genom att hålla nere Skift och ringa in dem med musen.

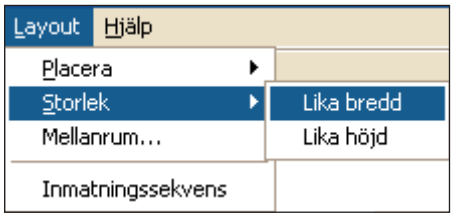
”Placera” används då man markerat flera element för att justera deras inbördes läge.

”Vänsterkant” placerar de markerade elementen så att deras vänsterkant får samma position som det dominanta.

”Högerkant” placerar de markerade elementen så att deras högerkant får samma position som det dominanta.

”Övre kant” placerar de markerade elementen så att deras överkant får samma position som det dominanta.

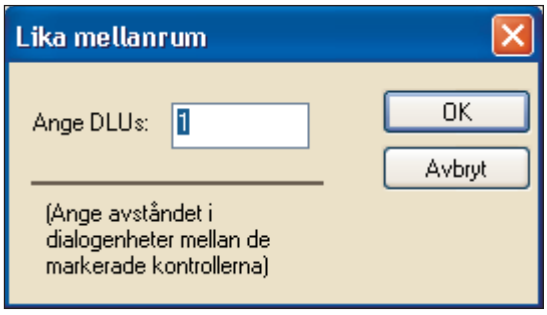
”Nedre kant” placerar de markerade elementen så att deras nederkant får samma position som det dominanta.



”Storlek” justerar de markerade elementens storlek.

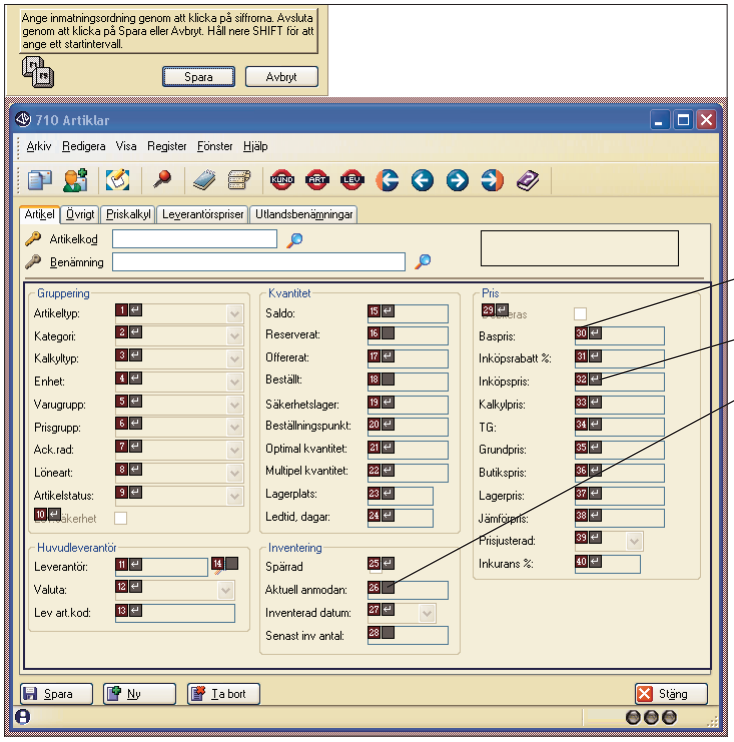
”Lika bredd” ger de markerade elementen samma bredd som det dominanta.

”Lika höjd” ger de markerade elementen samma höjd som det dominanta.



”Mellanrum” placerar kontrollerna med samma vertikala mellanrum. Avståndet anges i dialogenheter (DLU:s).

”Inmatningssekvens” ändrar vilken ordning elementen genomlöpes samt om några element ska överhoppas.
Ordningsföljden anges genom att vi klickar på första fältets nummerruta, därefter andra osv.
Blå ruta indikerar att vi klickat på den.



Ordningsnummer för fältet.

Markören ska stanna i fältet så man kan göra en inmatning där.

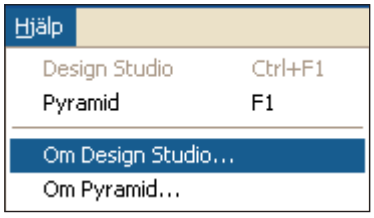
Fältet överhoppas.

tips!

Genom att hålla nere Skift och klicka på en siffra, markeras den och alla de föregående.
Redigeringen avslutas genom att man klickar på någon av knapparna för spara eller avbryt.

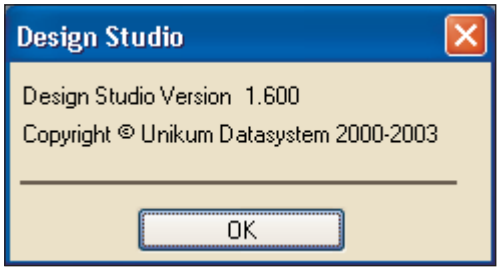
obs!

Musklick på skrivbordet utanför dialogen avbryter redigeringen utan att spara.

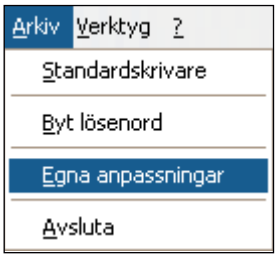


Hjälp

I Pyramid finns det ett speciellt hjälpavsnitt för Användarstudion. Hjälpen kan startas från menylistens Hjälp, Alt +H.



Om Design Studio... visar versionsdata för studion.

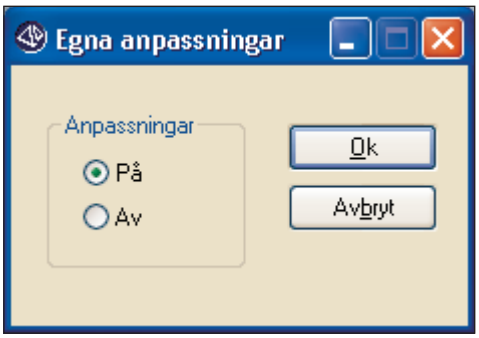


Återställning

Tillfällig körning utan egna anpassningar

Vi kan köra en dialog utan de egna anpassningarna genom att hålla nere Skift-tangenten då vi startar dialogen.

CTRL nertryckt då en dialog startas återställer storleksförändringar. Även förändringar i listkontroller återställs på detta sätt.

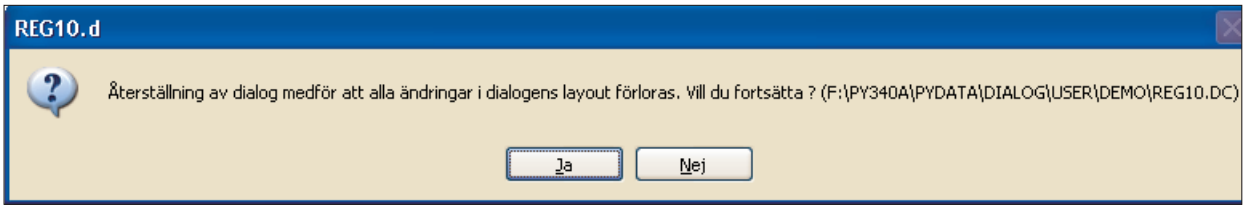


Vi kan också i Arkiv - Egna anpassningar styra om vi skall köra Pyramid med egna anpassningar eller ej.

Permanent borttagning av anpassningar

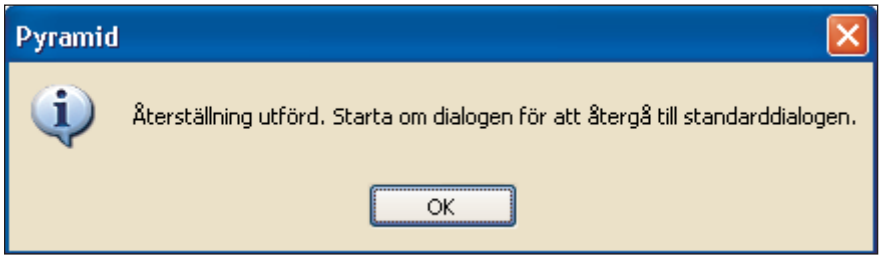
Om vi ångrar oss kan vi lätt ta bort anpassningarna och återställa till standard.

Välj Arkiv - Återställ (Alt + A, Alt + Å)



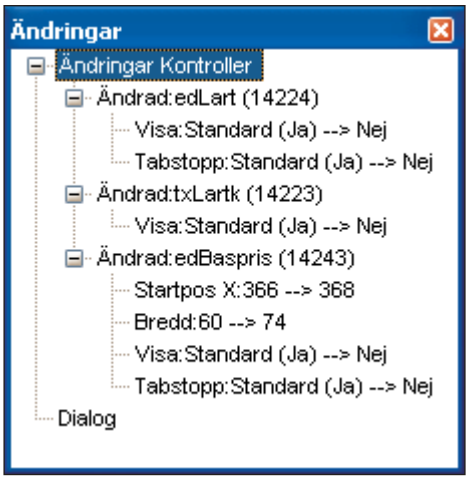
obs!

Samtliga ändringar i den aktuella dialogen kommer att tas bort!
Användarstudion måste stängas och dialogen omstartas.



obs!

Om det finns ändringar sparade för grupp eller alla användare, kommer återställning att ske till nästa relevanta nivå, se nedan angående prioritetsordning.

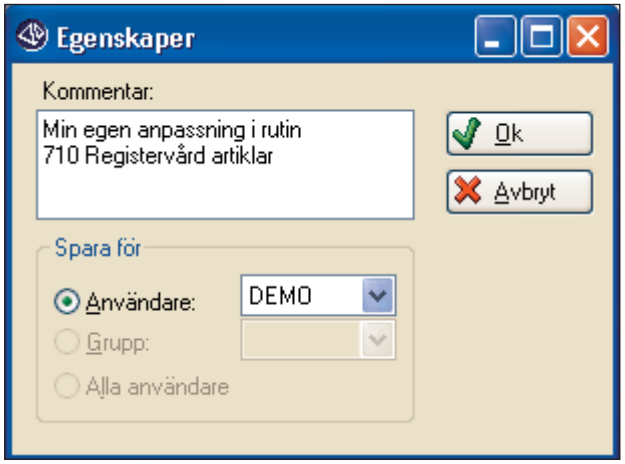


Borttagning av enstaka ändringar

Du kan lätt ta bort en enskild ändring genom att välja ”visa - ändringar” och markera den ändring du vill ta bort. Genom att trycka på DELETE tas ändringen bort.

obs!

Om det finns flera ändringar på samma kontroll, återställes samtliga ändringar på den kontrollen.



Spara ändringar

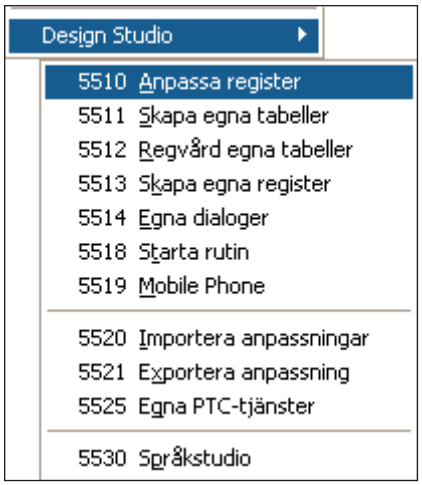
Om vi avslutar studion får vi fråga om ”Spara ändringar”. Vi kan också välja arkiv - spara eller arkiv - spara som. Vi kan spara ändringarna för användare, grupp eller för alla.

Prioritetsordning

1. Vald användare.
2. Vald grupp.
3. Alla användare.

Saknas anpassning sparad enligt 1 används anpassning enligt 2 osv.

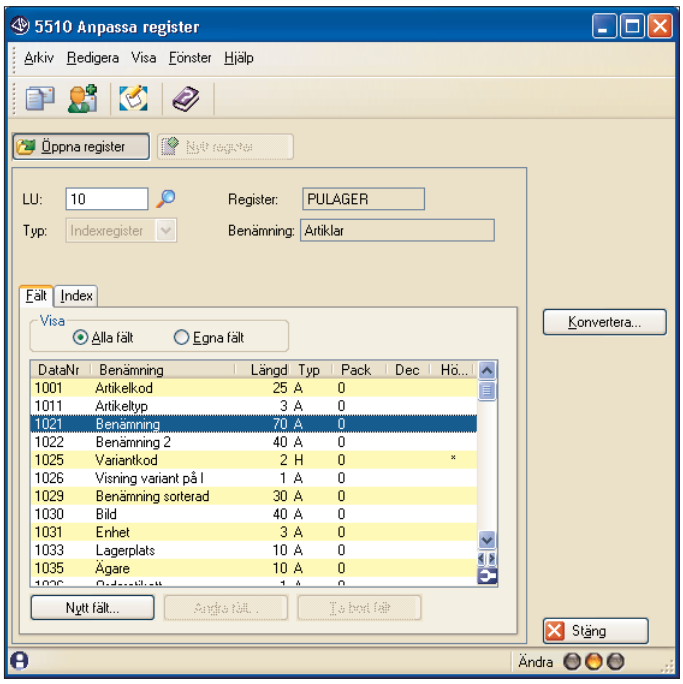
Att återställa är ekvivalent med att ta bort anpassningar. Då vi återställer anpassningar enligt 1 kommer anpassningar enligt 2 att bli aktiva om sådana finnes osv.



Studiomenyn i Pyramid

Det finns en speciell meny för studion under
Pyramid - System - Design Studio

- 5510 Anpassa register
- 5511 Skapa egna tabeller
- 5512 Regvård egna tabeller
- 5513 Skapa egna register (endast i konsultstudion)
- 5518 Starta rutin
- 5519 Mobile Phone
- 5520 Importera anpassningar
- 5521 Exportera anpassningar
- 5525 Egna PTC-tjänster
- 5530 Språkstudio



Anpassa register (5510)

Arkiv

”Skrivbord” ger oss möjlighet att nå de genvägar vi lagt på Pyramids skrivbord.

”Design Studio” används inte - vi ska ju inte anpassa verktyget för att anpassa register!

”Avsluta” avslutar registeranpassningsdialogen.

Redigera

”Ångra”, CTRL + Z , ångrar ändringar.

”Klipp ut” flyttar ett eller flera markerade objekt till klippbordet.

”Kopiera” lägger en kopia av ett eller flera markerade objekt, på klippbordet.

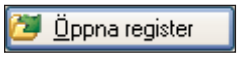
”Klistra in” hämtar objekt från klippbordet.

Visa

“Meny”, CTRL+F5 visar menydialogen.

Hjälp

”Hjälp”, F1, startar aktuellt hjälpavsnitt.



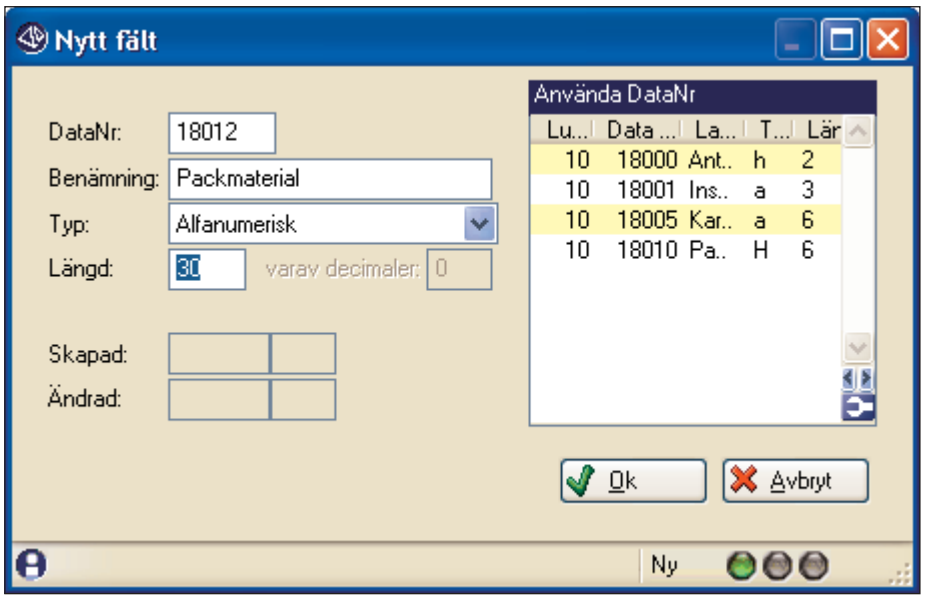
Öppna register

Ange vilket Lu-nummer (register) som ska öppnas. Sökning är möjlig. Befintliga fält och index visas på varsin flik. Det är möjligt att välja att visa endast egna fält eller egna index.

Lägg till egna fält



Nytt fält-knappen ger möjlighet att lägga till ett eget fält.



Fältet ska ges en egen identitet, ett fältnummer i intervallen 18000-18999 eller 6000-6999. Det valda numret måste vara ledigt, dvs det får inte användas av något annat fält, varken i detta registret eller något annat i den aktuella datakatalogen.

Dessutom ska fältet ha en benämning i klartext. Den behöver ej vara unik.

Fältets typ ska också anges.

obs!

Maximal postlängd är 4096 tecken. Antalet fält (standardfält + egna fält) i ett register får inte överskrida 250.

Ändra, ta bort



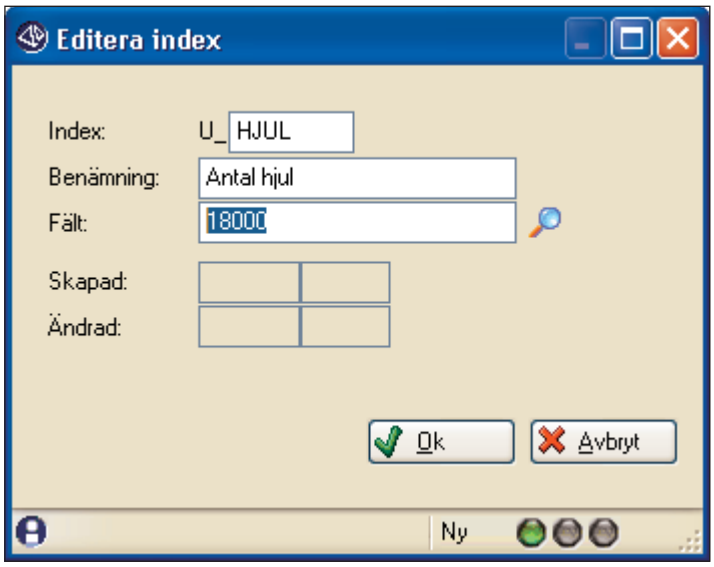


Förutom nyregistrering kan egna fält ändras eller tas bort.

Nytt Index



Denna knapp ger möjlighet att lägga till ett eget index i det utvalda registret.



Indexet ska ges en egen identitet, ett unikt namn.

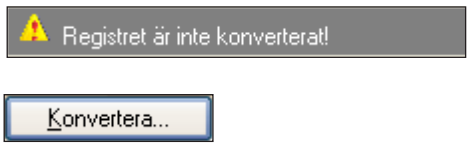
Dessutom ska det ha en benämning i klartext. Den behöver ej vara unik.

Vi anger vilket eller vilka fält som ska ingå i indexet.





Egna index kan ändras och tas bort.

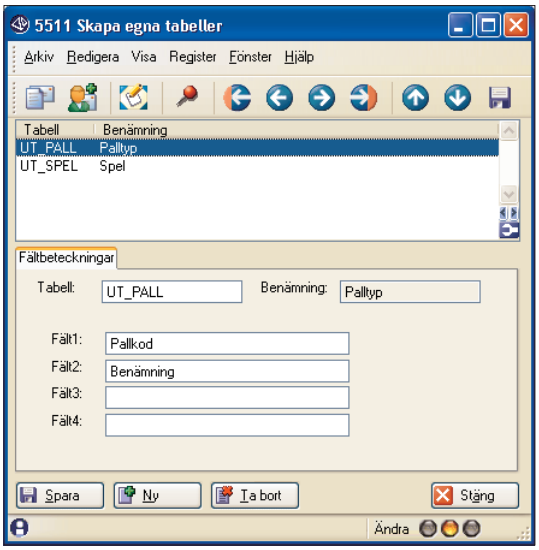


Konvertera registret

När nya fält eller index lagts till, måste registret konverteras, dvs. nya fält och index ska byggas i registret. Uppmaning om konvertering visas och det finns en knapp som utför denna konvertering.

obs!

Du bör säkerhetskopiera registret innan du gör förändringar.

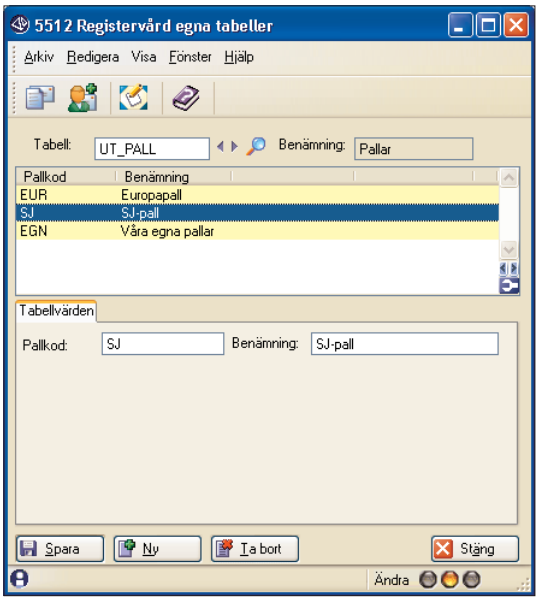


Skapa egna tabeller (5511)

Med detta verktyg skapas egna tabeller. Befintliga tabeller kan tas bort, men ej ändras. Vid ändring får man ta bort tabellen ock skapa en ny.

obs!

Om tabellen tas bort raderas även dess data!



Regvård egna tabeller (5512)

I denna rutin registervårdas de egna tabellernas innehåll.

Tabellrader kan läggas till, ändras och tas bort.

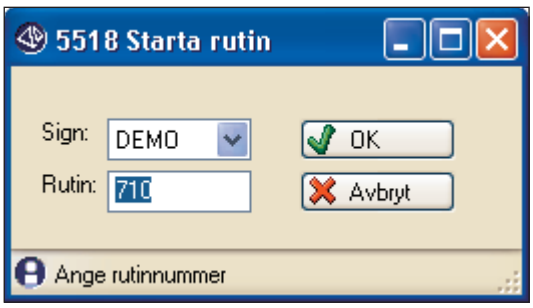
Tabellens kolumner (rubriker) definieras i rutinen egna tabeller, se ovan.

Ändra, ta bort

Förutom nyregistrering kan egna tabeller ändras eller tas bort.

Skapa egna register (5513)

Denna rutin finns ej tillgänglig för användarstudion, endast för konsultstudion.



Starta rutin (5518)

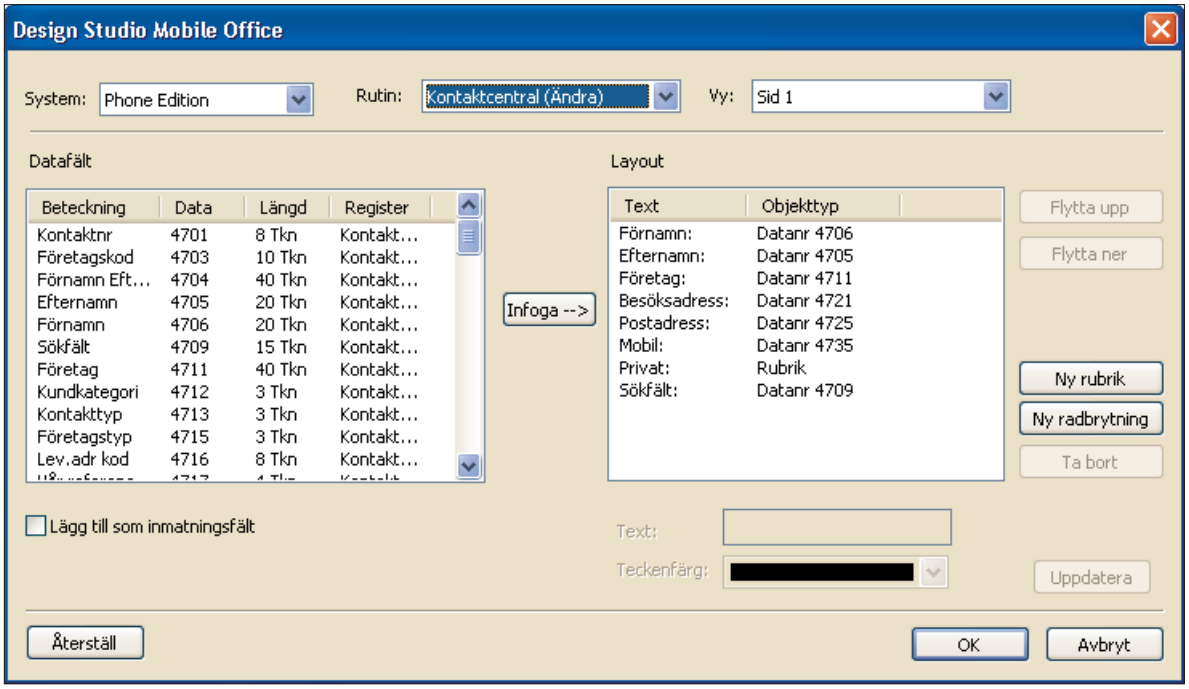
Studion startas alltid efter att berörd rutin startats. De anpassningar som då blir åtkomliga är de som gäller för inloggad signatur.

För att kunna underhålla anpassningar för andra signaturer behöver vi kunna starta dialogen för berörd signatur. Detta gör vi med 5518 Starta rutin.

I dialogen som då visas kan vi ange signatur och rutin. Då startas den valda rutinen med anpassningar för den angivna signaturen. Anpassningarna kan förändras och sparas för angiven signatur.

Mobile phone (5519)

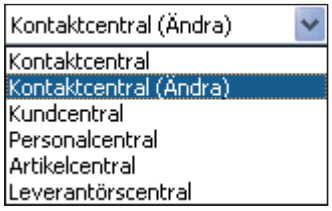
Denna rutin används för att redigera gränssnittet för Mobile Office Phone Edition.





System

Välj Phone Edition för att redigera mobiltelefongränssnittet.



Rutin

Välj vilken rutin som ska redigeras.



Vy

Välj vy som ska redigeras. Vissa rutiner har flera vyer (sidor).

Datafält

Markera vilket datafält du vill infoga i Layouten.

Layout

Denna ruta visar vilka datafält som visas i aktuell rutin

Infoga
Knappen infoga lägger till valt datafält i Layouten..

Flytta upp
Markera ett fält i Layout. Klicka på knappen Flytta upp för at flytta datafältet ett steg uppåt i layoutlistan. För att flytta flera steg kan man klicka flera gånger på knappen.

Flytta ner
Markera ett fält i Layout. Klicka på knappen Flytta ner för at flytta datafältet ett steg neråt i layoutlistan. För att flytta flera steg kan man klicka flera gånger på knappen.

Ny rubrik
Infogar en ny rubrik.

Ny radbrytning
Infogar en radbrytning.

Ta bort
Tar bort markerat datafält från layouten.

Text
Ledtext som ska visas för markerat datafält.

Teckenfärg
Färg på ledtext och data för markerat teckenfält.

Uppdatera
Verkställer ändring av text och teckenfärg.

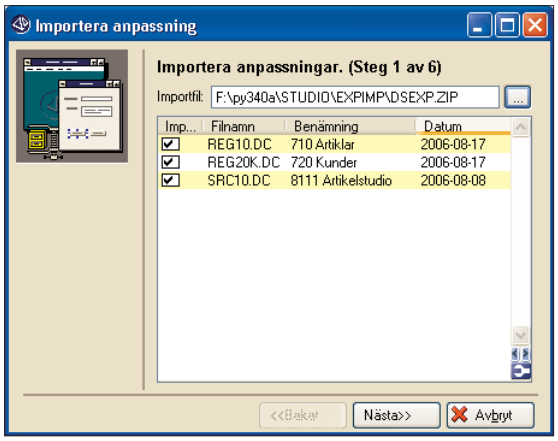
Lägg till som inmatningsfält
Gör fältet inmatningsbart. Rutan markeras innan du klickar på knappen Infoga.

Återställ
Tar bort ändringarna och återställer layouten till standard för vald rutin. Samtliga vyer i rutiinen återställs

OK
Sparar ändringarna och lämnar rutinen.

Avbryt
Lämnar rutinen utan att spara ändringarna.

Import av anpassningar(5520)



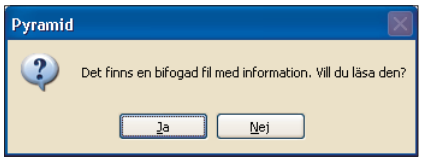
5520 Importera anpassningar ger möjlighet att läsa in anpassningar som man gjort i en annan Pyramid och därifrån exporterat ut till en packad fil.

Först visas en dialog där vi kan ange vilka dialogändringar som ska importeras.

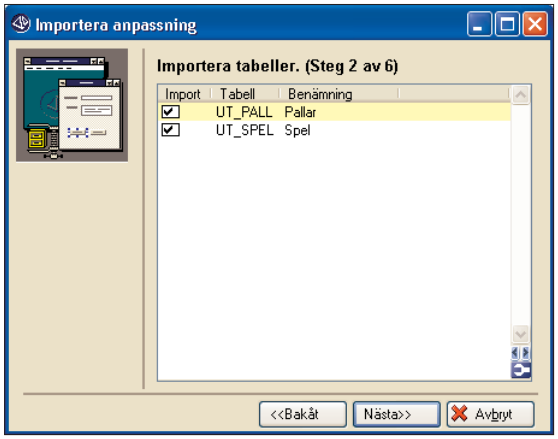
Om så önskas kan sökväg och filnamn för filen ändras.

obs!

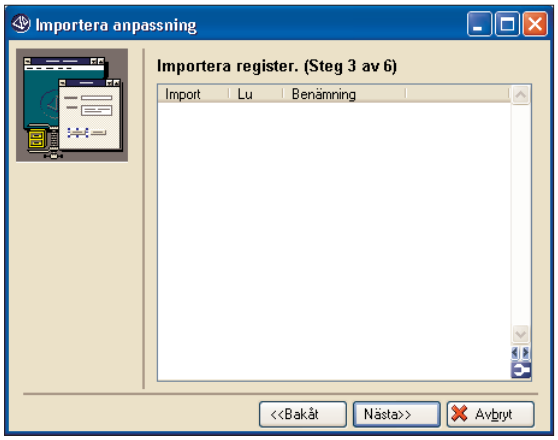
VILKA ANPASSNINGAR SOM FINNS ATT IMPORTERA VISAS INTE FÖRRÄN MAN VALT IMPORTFIL.



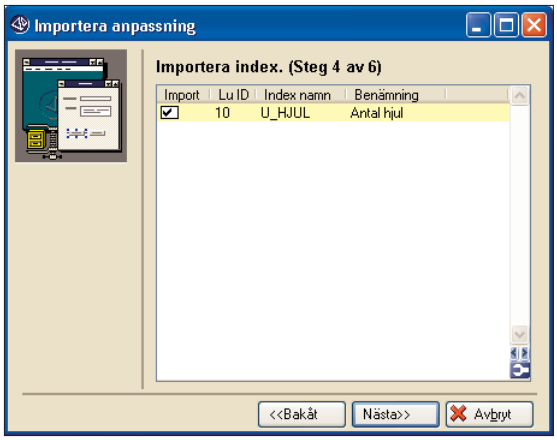
Om det finns en bifogad kommentar ställs frågan om du vill läsa den.



I steg 2 anges vilka egna tabeller som ska importeras. Tabellernas filnamn och benämning visas.



I steg 3 anges vilka egna register som ska importeras. Registernr (Lu) och benämning visas. Även data kan importeras.



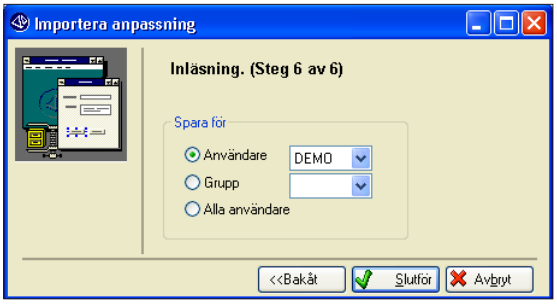
I steg 4 anges vilka egna index som ska importeras. Registernr (Lu), indexnamn och indexbenämning visas.



I steg 5 anges vilka egna datafält som ska importeras. För varje fält kan vi se datafältets nummer, dess benämning och vilket register (Lu) det tillhör.

obs!

Datafält som tillhör egna register visas inte här. De importeras när registret importeras.

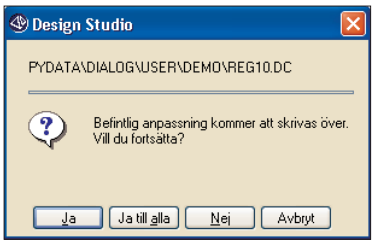


I steg 6 slutligen anges för vilken användare eller grupp anpassningen skall sparas.

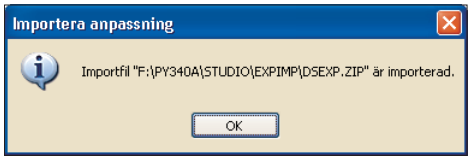
obs!

Om anpassningen ska sparas för annan användare än inloggningssignaturen eller för annan grupp än den som den inloggade tillhör eller för alla användare, så måste man vara inloggad som systemadministratör.

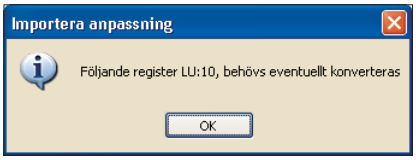
Grupp finns bara om man har behörighetsmodulen.



Om anpassningen redan finns ges kontrollfråga om den ska skrivas över.



Slutligen ges meddelande om att anpassningen lästs in.



Om konvertering behövs visas detta i meddelandet när anpassningen lästs in. Konvertering kan göras i rutin 5510 Anpassa register, eller i 870 Systemuppläggning. I båda fallen gäller att man måste vara ensam användare i Pyramiden.

Export av anpassningar i Design Studio (5521)

Starta export

I arkivmenyn finns ett val, exportera..., som ger möjlighet att packa samman ändringar och spara dem i en fil som sedan kan transporteras på lämpligt sätt till en annan Pyramid. Funktionen kan även användas för att arkivera ändringarna. Exporten kan även startas från Design Studio-menyn, menyval 5521 Exportera anpassningar.



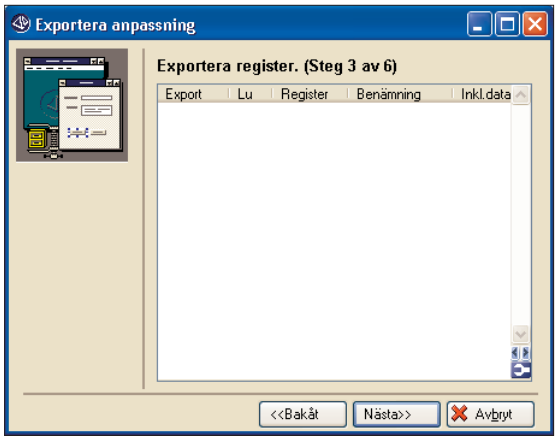
Först visas en dialog där vi kan ange vilka ändrade dialoger som ska exporteras. En ändrad dialog kan bestå av flera filer.

obs!

ALLA ANPASSNINGSFILER VISAS OCH KAN VÄLJAS, ÄVEN ANPASSADE INFOBILDER.



I steg 2 av exporten markeras vilka egna tabeller som ska exporteras. Tabellnamn och -benämning visas. Det är möjligt att ange om data i tabellerna också ska exporteras eller om det ska vara tomma tabeller.



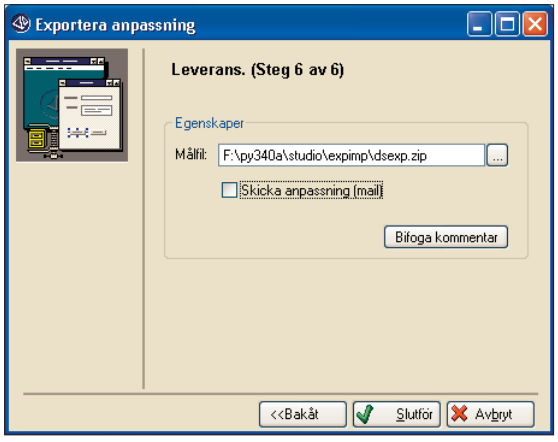
I steg 3 exporteras av egna register. Egna register förekommer inte i användarstudion utan bara i konsultstudion.



I steg 4 anges vilka egna index som ska exporteras. I bilden visas vilka register som respektive index tillhör, samt indexnamn och -benämning.



I steg 5 anges vilka egna datafält som ska exporteras. För varje fält kan vi se datanummer, benämning och vilket register (Lu) det tillhör.

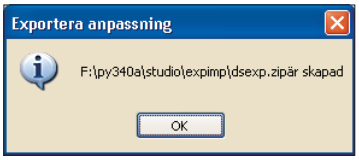


I steg 6 slutförs exporten. Sökväg till den plats där exportfilen ska sparas anges.

Möjlighet finns att bifoga en kommentar i form av en textfil. Texten kan redigeras genom att klicka på knappen ”Bifoga kommentar”.

Genom att markera ”Skicka anpassning (mail)” sänds filen med hjälp av e-post.

Knappen ”Slutför” packar filen och sparar den.



Slutligen visas ett meddelande som bekräftelse på var och under vilket namn filen sparades.

tips!

Med knapparna ”Bakåt” och ”Nästa” kan man navigera mellan de olika stegen av exporten. Kanppen ”Avbryt” lämnar export-funktionen utan att skapa någon fil.

obs!

Om filen skickas via mail, sparas den även i angiven sökväg och med angivet namn.

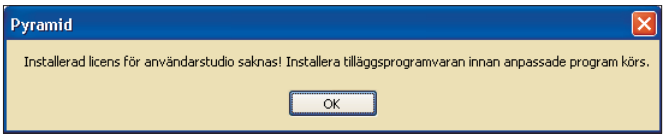
Egna PTC-tjänster (5525)

Denna rutin finns ej tillgänglig för användarstudion, endast för konsultstudion.

Språkstudio (5530)

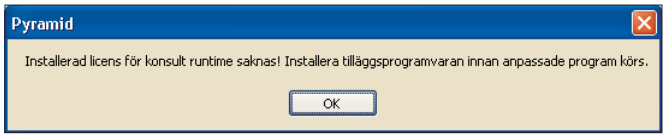
Språkstudion kan startas från menyval 5530 eller med ctrl+skift+T då en dialog är startad.
I övrigt se separat dokumentation över språkstudion.

Meddelanden



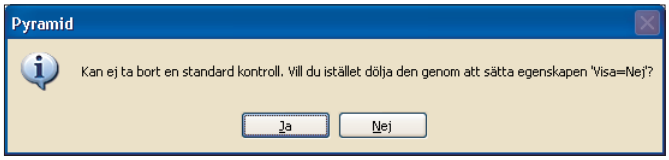
Installerad licens för användarstudio saknas

Detta meddelande fås då man startar en dialog med anpassningar och inte har studion installerad.



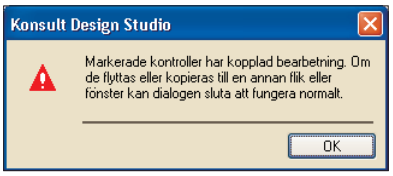
Installerad licens för konsultstudio runtime saknas

Detta meddelande fås då man startar en dialog med anpassningar som kräver konsultstudio run-time, dvs. anpassningen innehåller programkod



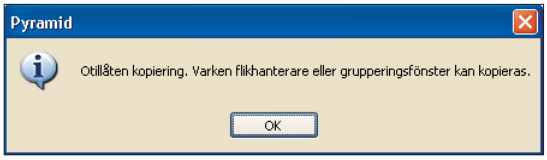
Kan ej ta bort en standardkontroll

Vissa kontroller får ej tas bort, t.ex. knappar för ”Ny”, ”Ta bort” , etc. Då ges detta meddelande som kvitteras genom att klicka på OK.



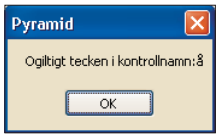
En eller flera kontroller har kopplad bearbetning

Denna varning ges då man klipper ut eller kopierar en kontroll som har en kopplad bearbetning.



Otillåten kopiering

Detta meddelande ges om man försöker kopiera utan att ha tillåtna objekt markerade.



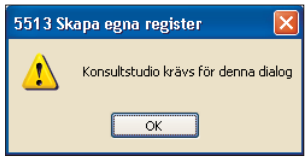
Otillåtet tecken i kontrollnamn

Vid namngivning av kontroller är vissa tecken inte tillåtna. Meddelandet vilket som är det första otillåtna tecknet i kontrollens namn.



Rutinen kan inte köras

Då studion är igång kan inte ytterligare rutiner startas.
dessa vid start av studion.



Konsultstudio krävs för denna rutin

Försök att starta rutin (t.ex. 5513) som bara finns i konsultstudion.



Fel vid uppackning

Detta felmeddelande ges om man försöker importera en anpassning och det filnamn man angivit inte finns.

Så här arbetar du med Användarstudion

Starta önskad rutin.

Starta Användarstudion (Ctrl + F7 eller Arkiv - Design Studio).

Växla flik

Om inte rätt flik är aktiv behöver du växla flik. Klicka på flikarna och därefter högerklick - flik - önskad flik.

Flytta en kontroll

Markera kontrollen genom att klicka på den med musen. Nu kan du dra och släppa kontrollen till önskad position inom det område där den ligger.

Vill du flytta kontrollen till en annan platta eller en annan flik, klipper du ut den med Ctrl - X eller redigera - klipp ut och klistrar sedan in den på önskat ställe med Ctrl + V eller ”Redigera - Klistra in”.

Markera flera kontroller

Flera kontroller kan markeras genom att hålla nere Ctrl-tangenten och klicka på dem efterhand, eller genom att hålla nere skifttangenten och ”ringa in” dem med musen.

En av kontrollerna blir alltid kraftigare markerad och kallas då ”Dominant”. Det är den de andra rättar in sig efter då man gör ”Layout - Placera”.

Lägg till ett textfält

Klicka på verktyget för textfält. Markören ändras nu till ett kors.

Placera korset där du vill ha fältet och klicka med musen.

Ändra till önskad text i egenskapstabellen.

Lägg till ett datafält i en dialog

Klicka på verktyget för databunden kontroll. Klicka på önskat registerfält och dra det med musen till önskad position i dialogen.

Det är möjligt att markera flera fält och sedan dra dem samtidigt till dialogen.

Ta bort en kontroll i en dialog

Markera kontrollen genom att klicka på den med musen. Tryck ”Delete” eller klicka på ”Redigera - Ta bort”.

Standardfält kan inte tas bort men däremot döljas. Förslag om denna åtgärd ges då av programmet.

Dölj en kontroll

Markera kontrollen. Sätt egenskapen ”Visa” = Nej.

Infoga en bild

Använd verktyget för infoga bild. Markören ändras till ett kors. Klicka på önskad position där du vill ha bilden. En glad gubbe framträder då.

Klicka på Bild i egenskapstabellen och ändra bildens namn från dsuser.bmp till namnet din bildfil. Bildfilen ska finnas i mappen Bmp. Bilden kan vara av format bmp, gif, jpg, pcx eller pcn.

Genom att ange en referens till ett registerfält, t.ex. #1030 i stället för bildnamnet och i stället lagra bildens namn i registerfältet, kan man få olika bilder beroende på vilken registerpost som behandlas.

Ändra färg på en kontroll

Markera kontrollen. I egenskapstabellen kan du sedan ändra bakgrundsfärg och förgrundsfärg.

Skapa en ny flik

Klicka på flikarna. Högerklicka därefter och välj ”Flik - Ny”. Ge fliken ett lämpligt namn, t.ex. E&gen. &-tecken i fliknamnet gör att nästa bokstav i namnet blir understruken och kan användas som snabbkommando tillsammans med Alt-tangenten.

Ändra inmatningsordning

Markera någon kontroll i det område som du vill ändra inmatningsordningen inom. Klicka på ”Layout - Inmatningssekvens”. Kontrollernas sekvensnummer visas i små bruna rutor. Klicka på den som ska vara först och dess nummer ändras till ett osv.

Om flera kontroller i början av sekvensen skall behålla sitt nummer kan du hålla nere på skifttangenten och klicka på den sista av de som ska vara oförändrade. Då markeras den och alla före den med sina sekvensnummer från 1 och uppåt.

När du är nöjd med inmatningsordningen klickar du på ”Spara”.

Infoga ett flerraders inmatningsfält

Använd verktyget för infoga flerraders inmatningsfält. Markören ändras till ett kors. Klicka på önskad position där du vill ha fältet. Därefter kan fältet om så önskas flyttas till annan position eller dess position justeras med verktygen för placering eller med ”Layout - Placera”.

Med hjälp av musen kan du nu dra i fältets kanter och förändra dess storlek. Vanligen vill man göra denna typ av fält större på höjden än de vanliga inmatningsfälten eftersom flera rader ska rymmas.

Ett flerraders inmatningsfält kan kopplas till ett fält i ett register med hjälp av egenskapstabellen.

Infoga en gruppbox

Med detta verktyg kan du göra en ram runt en grupp av kontroller. Ramen kan ha en text som rubrik.

Infoga en datumbox

Använd verktyget för datumbox. Markören ändras till ett kors. Klicka på önskad position där du vill ha boxen. Därefter kan den om så önskas flyttas till annan position eller dess position justeras med verktygen för placering eller med ”Layout - Placera”.

En datumbox kan kopplas till ett fält i ett register med hjälp av egenskapstabellen.

Infoga en programbox

Använd verktyget för programbox. Markören ändras till ett kors. Klicka på önskad position där du vill ha boxen. Därefter kan den om så önskas flyttas till annan position eller dess position justeras med verktygen för placering eller med ”Layout - Placera”.

Programboxen används för att starta ett externt program. Med hjälp av boxens knapp kan bläddring göras. Om innehållet i boxen är ett dokument, ett kalkylblad eller en bild, öppnas det med det program som är associerat med dess filändelse.

Boxen kan kopplas till ett registerfält så att boxens innehåll sparas.

Infoga en egen tabell

Använd verktyget för tabellkopplad kombinationsbox. Markören ändras till ett kors. Klicka på önskad position där du vill ha kontrollen. En dialogbild öppnas där önskad tabell kan väljas. Därefter kan boxen om så önskas flyttas till annan position eller dess position justeras med verktygen för placering eller med ”Layout - Placera”.

En tabellkopplad kombinationsbox kan kopplas till ett fält i ett register med hjälp av egenskapstabellen.

Lägg till ett eget fält i ett register

Starta Registerförändringar från studiomenyn. Öppna önskat register. Vet du inte dess nummer kan du söka genom att klicka på sökikonen.

Klicka på knappen ”Nytt fält... ”. Ge fältet ett nummer i intervallet 18000-18999 och en benämning. Specificera även fälttypen och fältets längd.

Konvertera registret genom att klicka på knappen ”Konvertera...”.

Lägg till ett eget index i ett register

Starta Registerförändringar från studiomenyn. Öppna önskat register. Vet du inte dess nummer kan du söka genom att klicka på sökikonen.

Klicka på fliken Index och klicka sedan på knappen ”Nytt Index...”. Index ska ha ett namn och en benämning. Ange sedan vilket eller vilka fält som ska ingå. Ett index kan ska bestå av flera fält. Dessa separeras då med kommatecken.

Konvertera registret genom att klicka på knappen ”Konvertera...”.

Validera inmatning

Om ett fält inte får lämnas blankt, kan det ges egenskapen ”Tvingande inmatning”. Genom att på en lämplig knapp , t.ex. ” Spara”, sätta egenskapen ”Validera inmatning” görs en kontroll av samtliga fält innan knappens funktion utförs.

Tillåt fokusstyrning

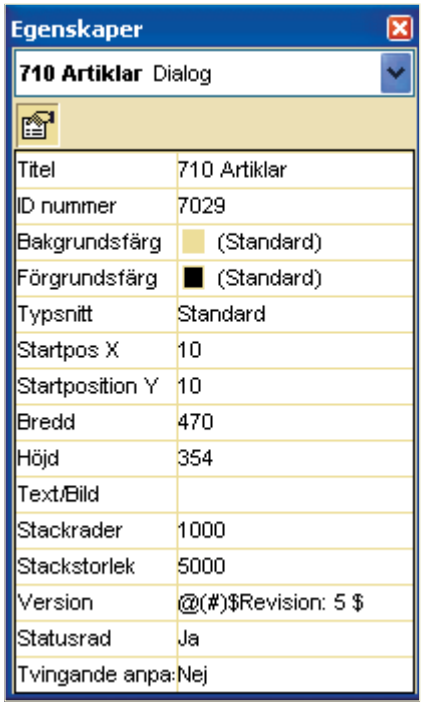
Genom att sätta denna egenskap till nej förhindras applikationen att styra fokusförflyttningen. Detta kan vara användbart i de fall applikationen tar överhanden över önskade inmatningssekvensförändringar man gjort.

Ja - Nej - Standard

Vissa egenskaper, t.ex. ”Visa”, kan ha tre lägen. Ja = aktiverad egenskap, Nej = avaktiverad och Standard innebär att applikationen bestämmer, dvs. Ja eller Nej sätts enligt programmet.

Egenskaper för fält, rutor och knappar

Dialog



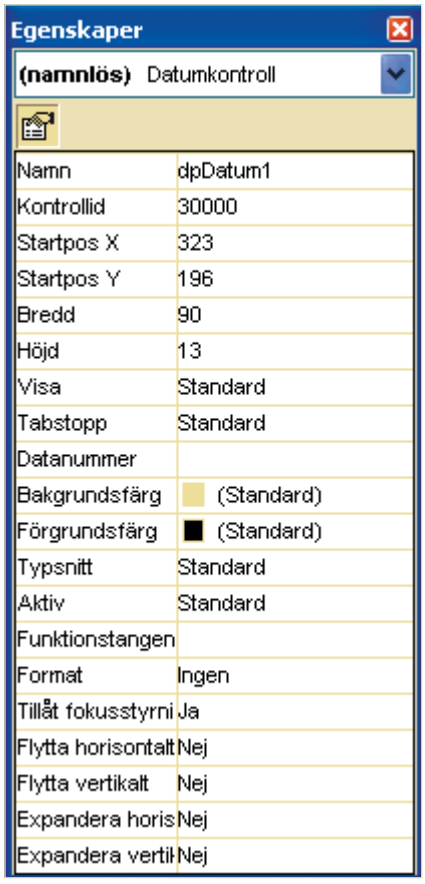
Namn på dialogen (rutinen).
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Färg på dialogen.
Textens färg.
Teckensnitt och storlek för texten i dialogen.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Dialogens bredd i dialogenheter.
Dialogens höjd i dialogenheter.
Används normalt ej i studion.
Används normalt ej i studion.
Används normalt ej i studion.
Detta fält kan ej ändras.
J visar lamporna för nyreg, ändra och ta bort.
J gör att anpassning ej kan kopplas bort.

Flik-hanterare



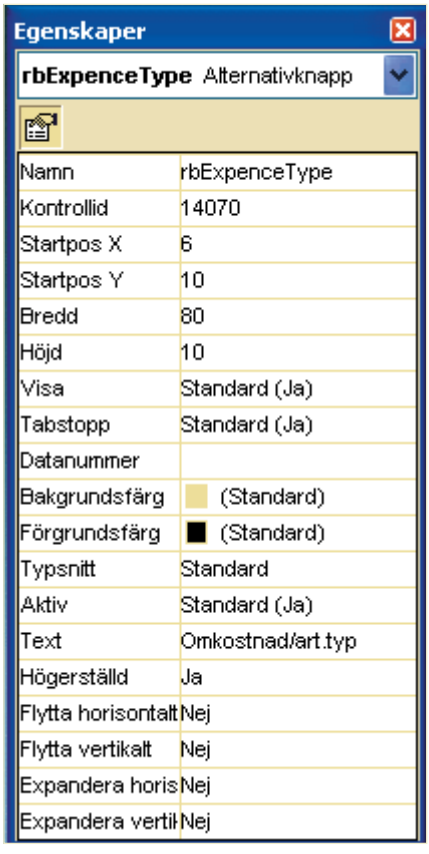
Behöver bara anges om programkod ska kopplas till flikhanteraren.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Hela flikens bredd i dialogenheter.
Hela flikens höjd i dialogenheter.
Används normalt ej i studion.
Används normalt ej i studion.
Färg på bakgrunden
Fliktextens färg.
Teckensnitt och storlek för fliktexten.
Måste vara aktiv för att kunna välja flikar.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.

Datum-kontroll



Behöver bara anges om programkod ska kopplas till fältet.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Rutans bredd i dialogenheter.
Rutans höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid.
Anger registerfält. Kan vara blankt.
Fältets färg.
Textens färg.
Teckensnitt och storlek för fältets text.
J/N = aktiv/inaktiv, Standard = enl. Pyramid.
Snabbtanget, flyttar markören till kontrollen.
Anger i vilket format datum ska visas
J gör att appl. kan sätta fokus från detta fält.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.

Alternativ-knapp

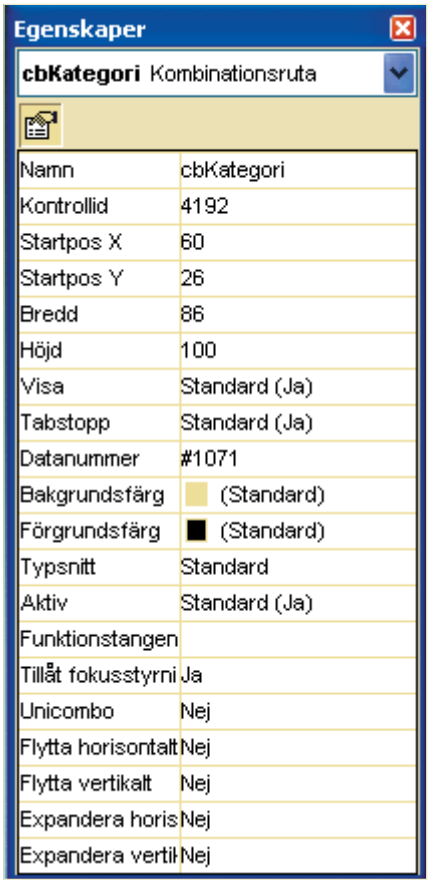


Behöver bara anges om programkod ska kopplas till knappen.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Knappens bredd i dialogenheter.
Knappens höjd i dialogenheter.
N gör att knappen inte syns och ej är åtkomlig.
N gör att knappen överhoppas.
Anger registerfält. Kan vara blankt.
Knappens färg.
Textens färg.
Typsnitt och storlek för texten på knappen.
N gör knappen grå och ej åtkomlig.
Text på knappen.
Ja sätter texten till höger om knappen.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.



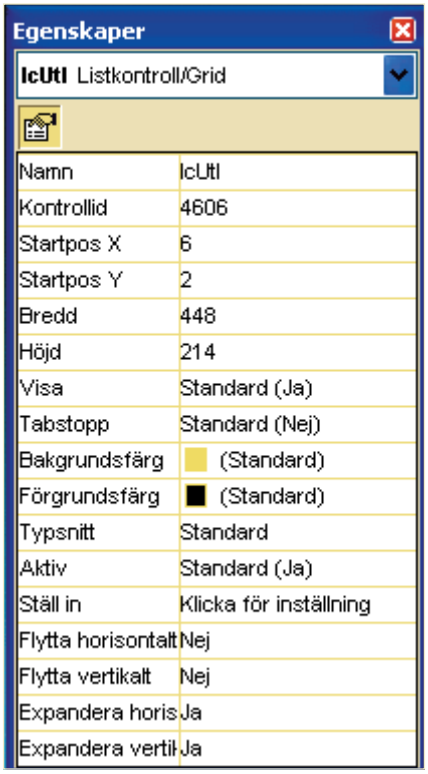
Kombinations-ruta

Behöver bara anges om programkod ska kopplas till rutan.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Rutans bredd i dialogenheter.
Rutans höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid.
Anger registerfält. Kan vara blankt.
Rutans färg.
Textens färg.
Teckensnitt och storlek för texten i rutan.
J/N = Aktiv/inaktiv, Standard = enl. Pyramid.
Snabbtanget, flyttar markören till kontrollen.
J = Alla bokstäver konverteras till versaler.
J = Alla bokstäver konverteras till gemena.
Tabellnamn.
Antal kolumner som visas.
J = fältet får ej lämnas blankt.
J gör att appl. kan sätta fokus från detta fält.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.



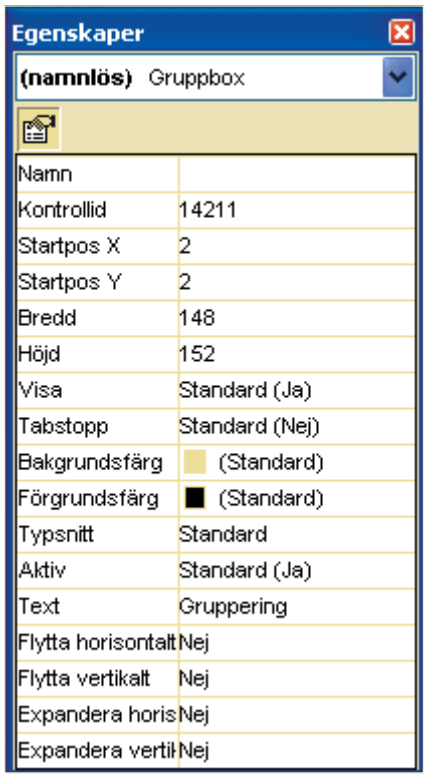
Kombina-tionsruta

Behöver bara anges om programkod ska kopplas till rutan.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Rutans bredd i dialogenheter.
Rutans höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid.
Anger registerfält. Kan vara blankt.
Rutans färg.
Textens färg.
Teckensnitt och storlek för texten i rutan.
J/N = rutan aktiv/inaktiv, Standard = enl. Pyramid.
Snabbtanget, flyttar markören till kontrollen.
J gör att appl. kan sätta fokus från detta fält.
Anger typ av kombinationsruta.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.



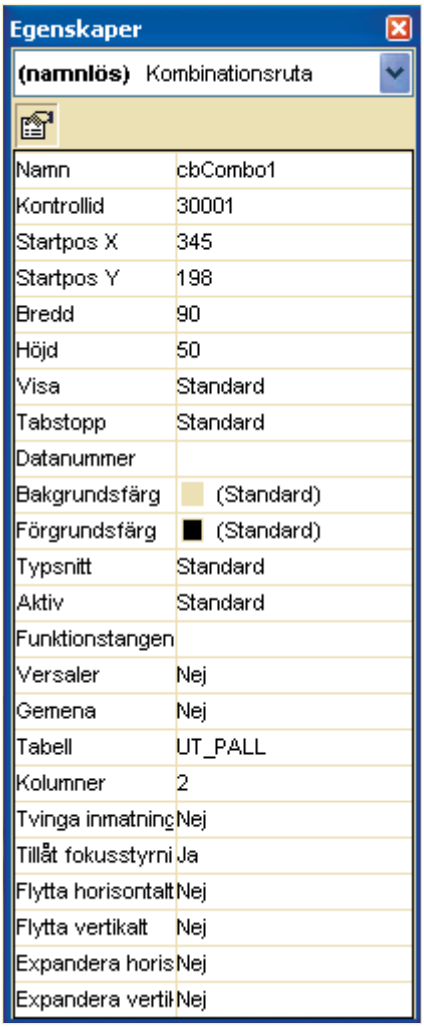
Listkontroll/ Grid

Behöver bara anges om programkod ska kopplas till knappen.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Listkontrollens bredd i dialogenheter.
Listkontrollens höjd i dialogenheter.
Används normalt inte i studion.
Används normalt inte i studion.
Bakgrundens färg i rutan.
Textens färg i rutan.
Teckensnitt och storlek för rutans text.
J/N = aktiv/inaktiv, Standard = enl. Pyramid.
Startar inställnings-dialogen
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.



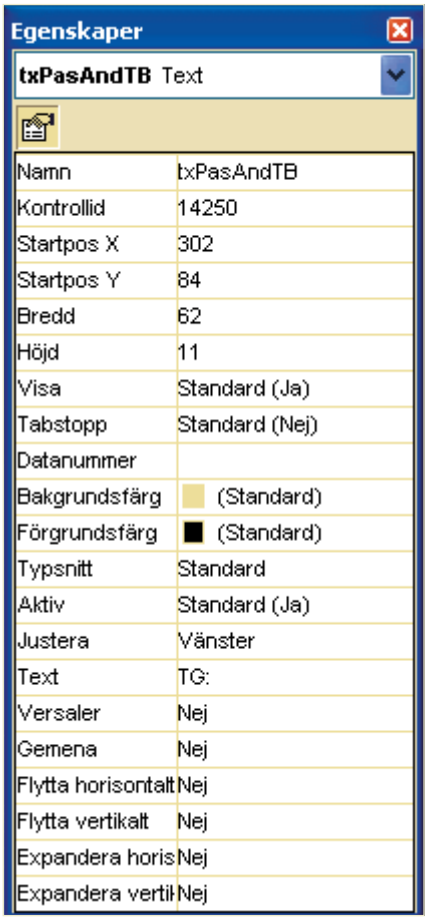
Gruppbox

Används normalt inte i studion.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Rutans bredd i dialogenheter.
Rutans höjd i dialogenheter.
Används normalt inte i studion.
Används normalt inte i studion.
Boxens bakgrundsfärg.
Textens färg.
Teckensnitt och storlek för boxens text.
Används normalt inte i studion.
Rubriktext för boxen
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.



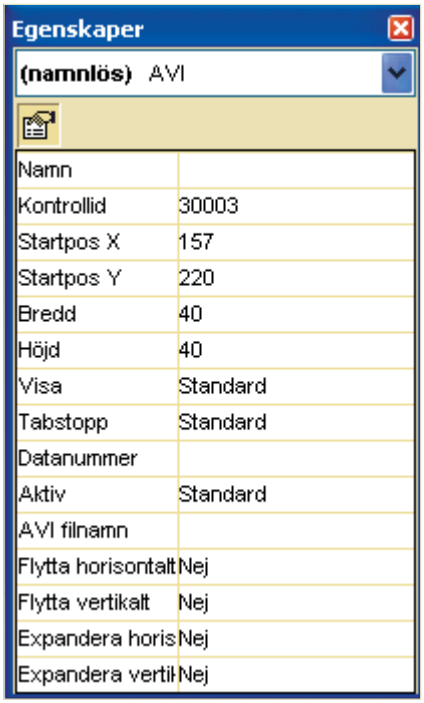
Kombinationsruta för egen tabell

Behöver bara anges om programkod ska kopplas till rutan.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Rutans bredd i dialogenheter.
Rutans höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid.
Anger registerfält. Kan vara blankt.
Rutans färg.
Textens färg.
Teckensnitt och storlek för texten i rutan.
J/N = Aktivlinaktiv, Standard = enl. Pyramid.
Snabbtanget, flyttar markören till kontrollen.
J = Alla bokstäver konverteras till versaler.
J = Alla bokstäver konverteras till gemena.
Tabellnamn.
Antal kolumner som visas.
J = fältet får ej lämnas blankt.
J gör att appl. kan sätta fokus från detta fält.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.



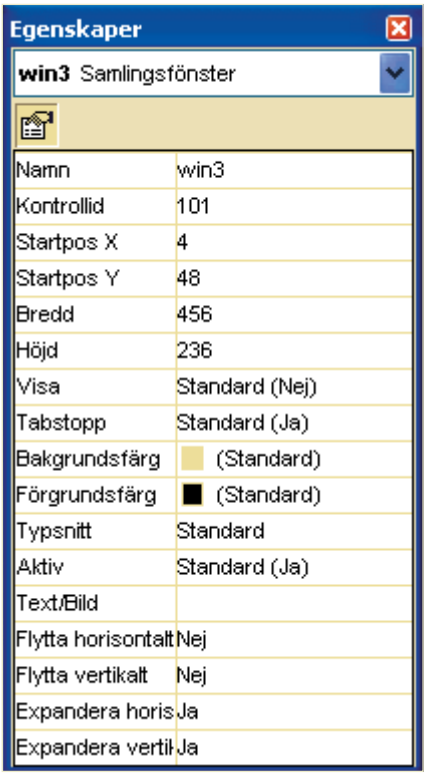
Text

Behöver bara anges om programkod ska kopplas till knappen.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Textfältets bredd i dialogenheter.
Textfältets höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
Används normalt inte i studion.
Används normalt inte i studion.
Bakgrundens färg
Textens färg.
Teckensnitt och storlek för texten.
Används normalt inte i studion.
Vänsterjusterar texten.
Text som ska visas.
Används normalt inte i studion.
Används normalt inte i studion.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.



Animering

Behöver bara anges om programkod ska kopplas till fältet.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Fältets bredd i dialogenheter.
Fältets höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid.
Anger registerfält. Kan vara blankt.
J/N = aktivlinaktiv, Standard = enl. Pyramid.
Namn på animeringsfilen.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.



Samlingsfönster

Behöver bara anges om programkod ska kopplas till fönstret.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Fönstrets bredd i dialogenheter.
Fönstrets höjd i dialogenheter.
Används normalt inte i studion.
Används normalt inte i studion.
Bakgrundens färg.
Textens färg.
Teckensnitt och storlek för rutans text.
Används normalt inte i studion.
Används normalt inte i studion.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning..

Kommando-knapp bild



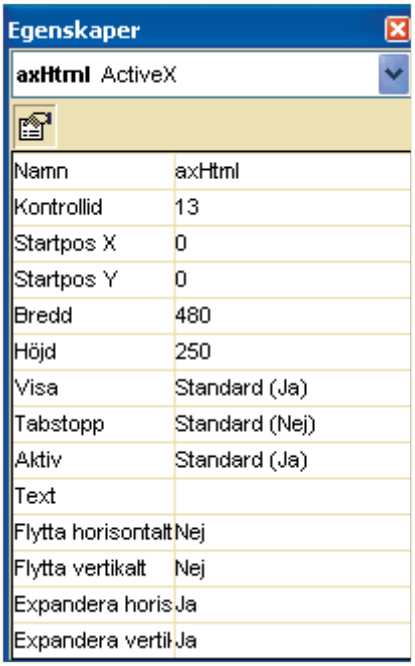
Behöver bara anges om programkod ska kopplas till knappen.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Knappens bredd i dialogenheter.
Knappens höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid.
Knappens färg.
Textens färg.
Teckensnitt och storlek för texten på knappen.
J/N = Aktivlinaktiv, Standard = enl. Pyramid.
Justerar texten.
Snabbtanget, klickar på knappen.
Text på knappen.
Bild på knappen.
Används normalt inte i studion.
Används normalt inte i studion.
Används normalt inte i studion.
3D- eller 2D-utseende på knappen.
Återfjädrande knapp eller dubbeltryck.
Placerar texten under bilden.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.

Inmatnings-fält



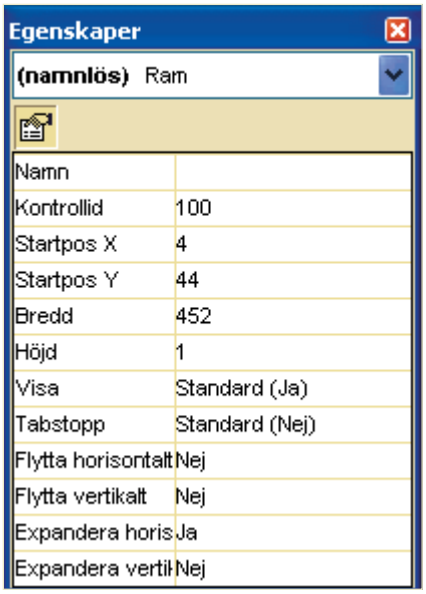
Behöver bara anges om programkod ska kopplas till fältet.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Fältets bredd i dialogenheter.
Fältets höjd i dialogenheter.
J gör att fältet visas och inmatning kan ske.
N gör att fältet överhoppas.
Anger registerfält. Kan vara blankt.
Fältets färg.
Textens färg.
Teckensnitt och storlek för texten i fältet.
N gör fältet grått och ej åtkomligt.
Vänster-, center- eller högerjusterar inmatn.
Snabbtanget, flyttar markören till kontrollen.
J = alla bokstäver konverteras till versaler
J = alla bokstäver konverteras till gemener.
*J = varje tecken visas som *.*
J =inmatning kan ej göras. Fältet visas grått.
J = fältet får ej lämnas blankt.
J = Används normalt ej i studion.
$-tecken ersätts av inmatning.
J gör att appl. kan sätta fokus från detta fält.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.

ActiveX



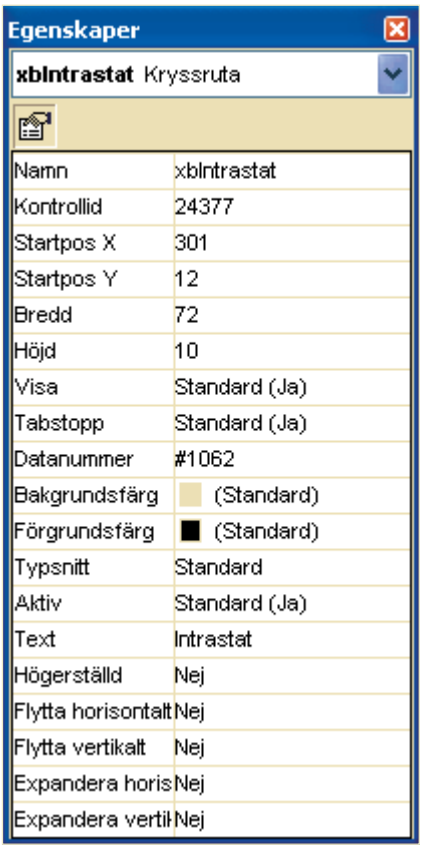
Behöver bara anges om programkod ska kopplas till fältet.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Fältets bredd i dialogenheter.
Fältets höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = aktivlinaktiv, Standard = enl. Pyramid.
Text i kontrollen.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.

Ram



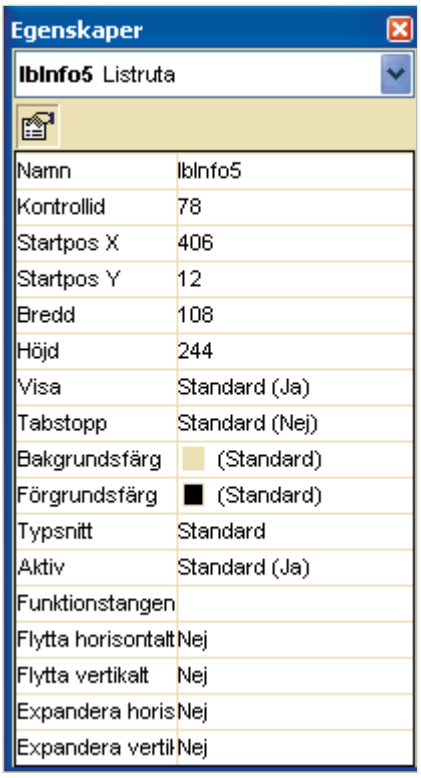
Behöver bara anges om programkod ska kopplas till knappen.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Ramens bredd i dialogenheter.
Ramens höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.

Kryssruta



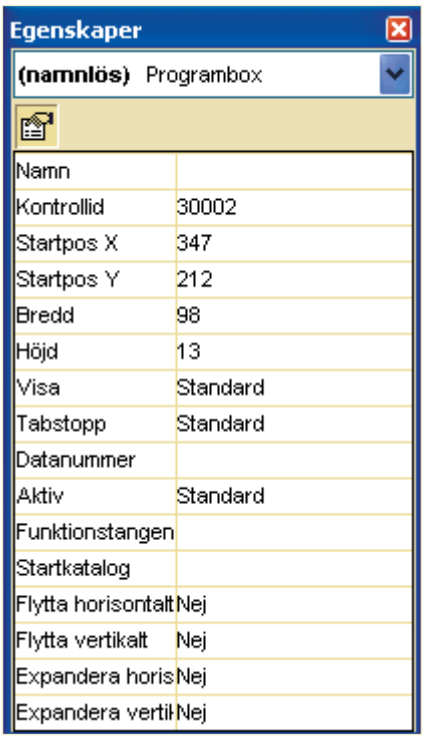
Behöver bara anges om programkod ska kopplas till knappen.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Rutans bredd i dialogenheter.
Rutans höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid.
Anger registerfält. Kan vara blankt.
Bakgrundens färg.
Textens färg.
Teckensnitt och storlek för rutans text.
J/N = aktiv/inaktiv, Standard = enl. Pyramid.
Text för rutan.
J ställer texten till höger om rutan.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.

Listruta



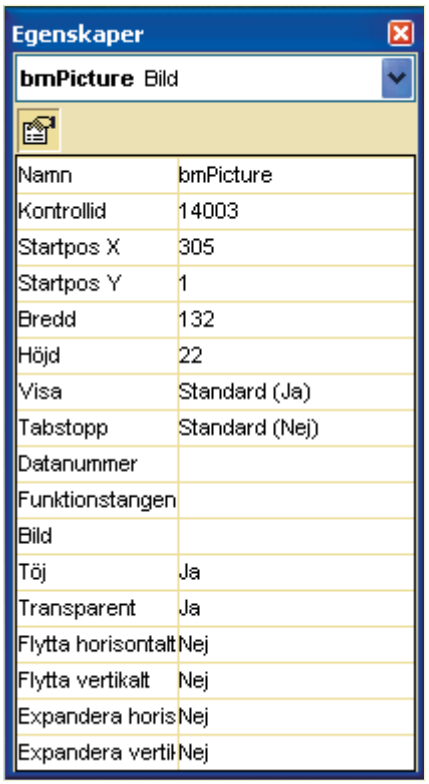
Behöver bara anges om programkod ska kopplas till fältet.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Fältets bredd i dialogenheter.
Fältets höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid.
Fältets färg.
Textens färg.
Teckensnitt och storlek för texten i fältet.
J/N = aktiv/inaktiv, Standard = enl. Pyramid
Används normalt inte i studion
J gör att fältet följer med vid töjning.
J gör att fältet följer med vid töjning.
J gör att fältet följer med vid töjning.
J gör att fältet följer med vid töjning.

Programbox



Behöver bara anges om programkod ska kopplas till knappen.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Rutans bredd i dialogenheter.
Rutans höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid
Anger registerfält. Kan vara blankt.
J/N = aktiv/inaktiv, Standard = enl. Pyramid.
Används normalt inte i studion
Snabbtanget, flyttar markören till kontrollen.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning.

Bild



Behöver bara anges om programkod ska kopplas till fältet.
Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.
Övre vänstra hörnets position i horisontalled.
Övre vänstra hörnets position i vertikalled.
Fältets bredd i dialogenheter.
Fältets höjd i dialogenheter.
J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.
J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid.
Anger registerfält. Kan vara blankt.
Används normalt inte i studion
Bildens filnamn.
J gör att bildens storlek anpassas till utrymmet.
Används normalt inte i studion.
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning
J gör att kontrollen följer med vid töjning..



Flerradigt inmatningsfält

Behöver bara anges om programkod ska kopplas till fältet.

Sätts av Pyramid, ändras normalt ej.

Övre vänstra hörnets position i horisontalled.

Övre vänstra hörnets position i vertikalled.

Fältets bredd i dialogenheter.

Fältets höjd i dialogenheter.

J/N = visas/visas ej, Standard = enl. Pyramid.

J/N = stannar/stannar ej, Standard = enl. Pyramid.

Anger registerfält. Kan vara blankt.

Fältets färg.

Textens färg.

Teckensnitt och storlek för texten i fältet.

J/N = aktiv/inaktiv, Standard = enl. Pyramid.

Vänster-, center- eller högerjusterar inmatning.

Snabbtanget, flyttar markören till kontrollen.

J = alla bokstäver konverteras till versaler

J = alla bokstäver konverteras till gemener.

*J = varje tecken visas som en *.*

J/N = aktiv/inaktiv, Standard = enl. Pyramid.

J = fältet får ej lämnas blankt.

J = Används normalt ej i studion.

$-tecken ersätts av inmatning.

J = visar vertikal rullningslist.

J = visar horisontell rullningslist.

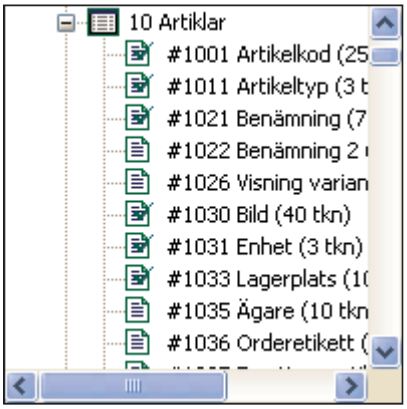
J gör att appl. kan sätta fokus från detta fält.

J gör att kontrollen följer med vid töjning

J gör att kontrollen följer med vid töjning

J gör att kontrollen följer med vid töjning

J gör att kontrollen följer med vid töjning.



Datanummer

Då datanummer väljes i någon egenskapstabell, visas ett fönster med tillgängliga datanummer. De fält som redan visas i dialogen är förbockade. Röda symboler indikerar ”read only”-fält.

tips!

Man även skriva in datanummer mauelllt, t.ex. #1001

Teknisk information

Mappar

.\Pydata\Dialog\Default	anpassningar för företaget Pydata och alla användare.
.\Pydata\Dialog\Group\XX	anpassningar för företaget Pydata och gruppen XX.
.\Pydta\Dialog\User\YY	anpassningar för företaget Pydata och användare YY.

Filtyper för anpassningar

.DC	egna anpassningar i dialog.

Registerförändringar

Vid konverteringen byggs egna fält och egna index in i det register som konverteras.

Övningar i Användarstudion

1. Ändra färger.
2. Ändra inmatningsordning.
3. Ändra ledtext.
4. Spärra inmatning.
5. Dölj fält.
6. Flytta fält inom flik.
7. Flytta fält till annan flik.
8. Eget fält i register.
9. Lägg till fält i dialog.
10. Lägg till bild i dialog.
11. Lägg till en datumbox.
12. Lägg till en programbox.
13. Lägg in en tabellkopplad kombinationsbox.
14. Lägg till ett flerraders inmatningsfält.
15. Infoga en gruppbox runt de nya fälten.
16. Eget index i register.
17. Dokumentera ändringar.
18. Återställ enstaka ändring.
19. Återställ alla ändringar.
20. Avancerad slutövning.

Förutsättningar för övningarna

Signatur och grupp.

Övningarna i Design Studio sparas för den signatur du är inloggad som. Med ”Spara som” kan du spara för andra signaturer, grupp eller alla användare. Tänk på prioritetsordningen; signatur går före grupp som går före alla användare.

Dialog

Vi gör alla övningarna med dialogen för artikelregistrering (710).

Start av studion

Först startar vi dialogen för artikelregistrering.
Därefter startar vi studion genom att

1. i dialogen klicka på Arkiv-Design studio

eller

2. trycka Alt + A - D (Arkiv - Design Studio)

eller

3. trycka på CTRL+F7.

Spara ändringar

För övningarna gäller att vi sparar alla ändringar för aktuell inloggningssignatur och aktuellt företag (rutan spara för alla företag skall EJ vara ikryssad).

obs!

Kontrollid i serien 30000- sätts löpande av studion och de id som anges i övningarna kan bli annorlunda vid andra tillfällen.

Kontrollernas namn sätts automatiskt och därför kan de avvika från exemplen i övningarna.

Även datanummer för nya registerfält kan avvika i exemplen.

tips!

I mappen Studio\Demo finns ett antal mappar för övningarna. Mapparna är har samma namn som övningarnas nummer. I mapparna finns resultatet av övningarna exporterade och kan importeras.

Övning 1

Ändra färger

Uppgift

Ändra bakgrundsfärgen till ljusblå på hela dialogbilden för artikelregistrering. Gör sedan gör prisfältens bakgrund ljusgrön och texten i dem vit, utom för grundpris som ska ha mörkblå text på gul bakgrund.

Arbetsgång

Starta dialogen för artikelregistrering.

Starta Design Studio.

Dialogbilden är uppbyggd av olika fönster (plattor) som överlappar varandra. Genom att klicka i ett av dessa fönster markeras dess gränser (ram).

Markera hela dialogbilden.

Klicka på bakgrundsfärg i egenskapsmenyn och välj ljusblå.

Övriga fönster ärver nu denna färg, men kan om så önskas ges en avvikande färg.

Observera att ledtexter och inmatningsfält har egna egenskaper för bakgrundsfärg och förgrundsfärg, men kan ärva färg från det fönster eller den dialog de finns i.

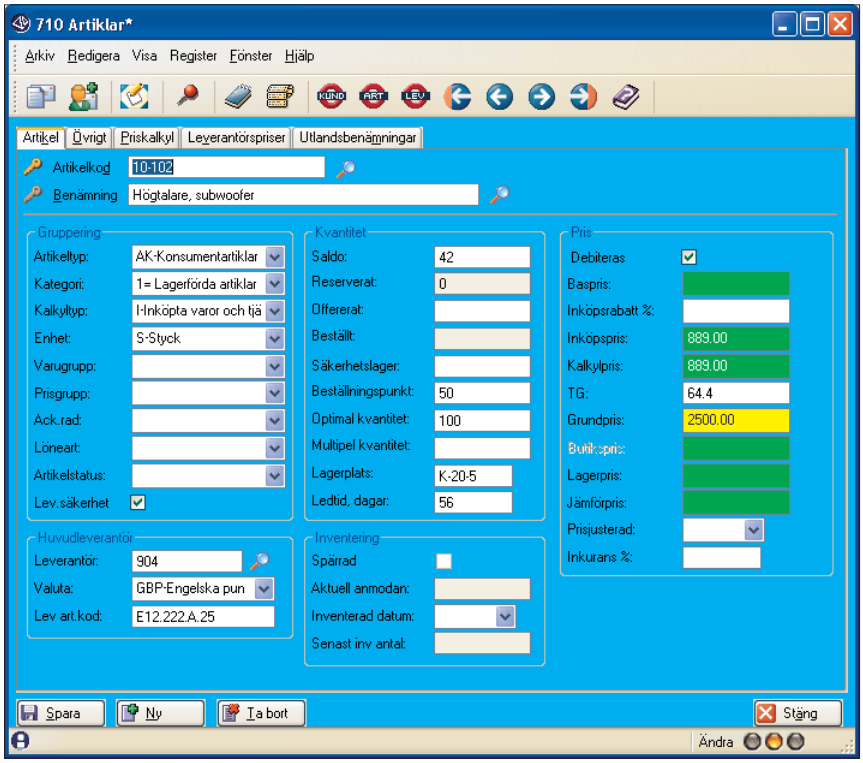
Markera inmatningsfältet för baspris och ge det en ljusgrön bakgrundsfärg och vit förgrundsfärg. Fortsätt på samma sätt med övriga prisfält. Ge grundpriset gul bakgrund och mörkblå förgrund.

obs!

Eftersom varje fält har en egen meny för egenskaper, är det inte meningsfullt att markera flera fält; egenskapsförändringen slår bara igenom för det fält som är markerat som dominant.

Flera fönster går ej att markera samtidigt.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 2

Ändra inmatningsordning

Uppgift

Ändra imatningsordningen för artikelregistrering så att fältet för enhet inmatas före kalkyltyp.

Prisfälten ska visas men överhoppas vid inmatning. Fältens placering ska ej ändras i denna övning.

Arbetsgång

Starta dialogen för artikelregistrering. Starta Design Studio. Markera artikeltypsfältet. Nu står vi säkert i rätt fönster.

Klicka på layout - Inmatningssekvens. Efter varje fält visas nu en liten brun fyrkant med fältets ordningsnummer. Klicka först på den bruna rutan till höger om artikeltypsfältet. Den blir nu blå med siffran 1. Klicka därefter på bruna rutan för kategori, som då blir blå med siffran 2. Klicka därefter på den bruna rutan vid enhet som då blir nummer 3. Kalkyltyp har nu automatiskt omnumrerats från 3 till 4 och du behöver nu inte markera fler bruna rutor.

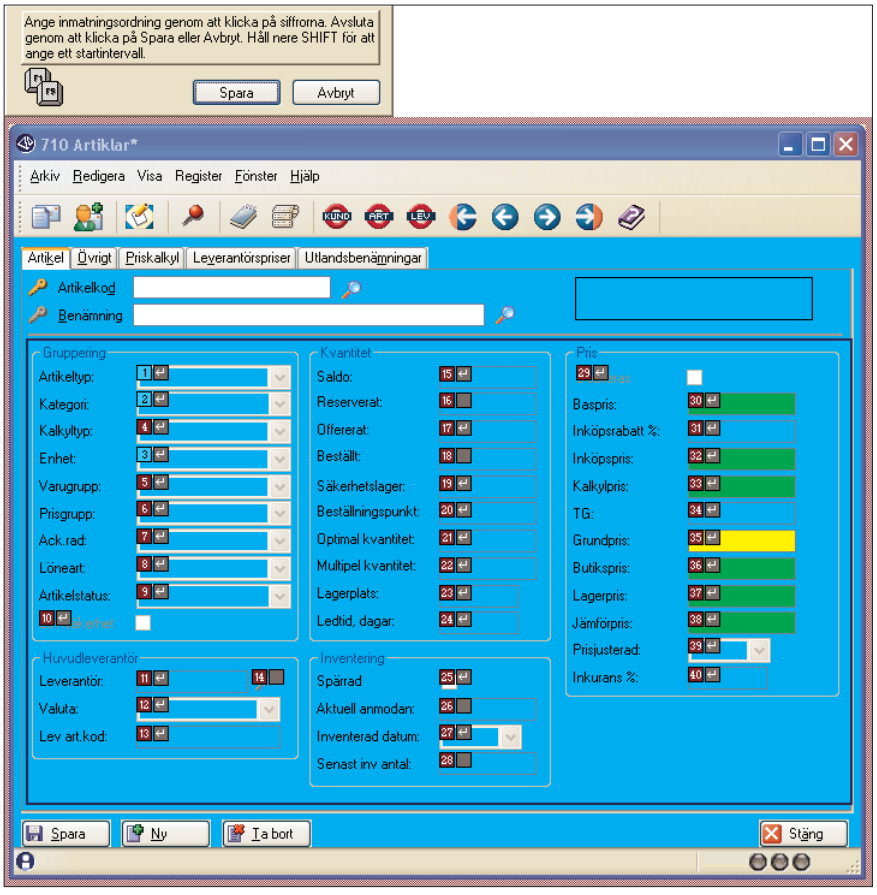
Till höger om varje ordningssiffra finns en liten grå ruta med en vit vinklad pil. Om rutan är tom, dvs. pilen saknas, överhoppas fältet vid inmatning. Genom att klicka i den grå rutan kan vi växelvis lägga till resp. ta bort vinkelpilen.

Klicka på de grå rutorna vid Baspris, Inköpsrabatt, Inköpspris, Kalkylpris, TB%(Påslag%), Grundpris och Butikspris, så att vinkelpilarna släcks. Klicka på knappen för spara.

tips!

Genom att hålla ner skiftknappen när du klickar på en brun ruta, blåmarkeras förutom den rutan alla rutor med lägre nummer. På så sätt slipper du klicka på många rutor. Om du t.ex. vill behålla numreringen på ruta 1 - 8 så håller du nere skift och klickar på ruta 8.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 3

Ändra ledtext

Uppgift

Ändra ledtexten för Artikelinfo 1 till Färg.

Arbetsgång

Starta dialogen för artikelregistrering.

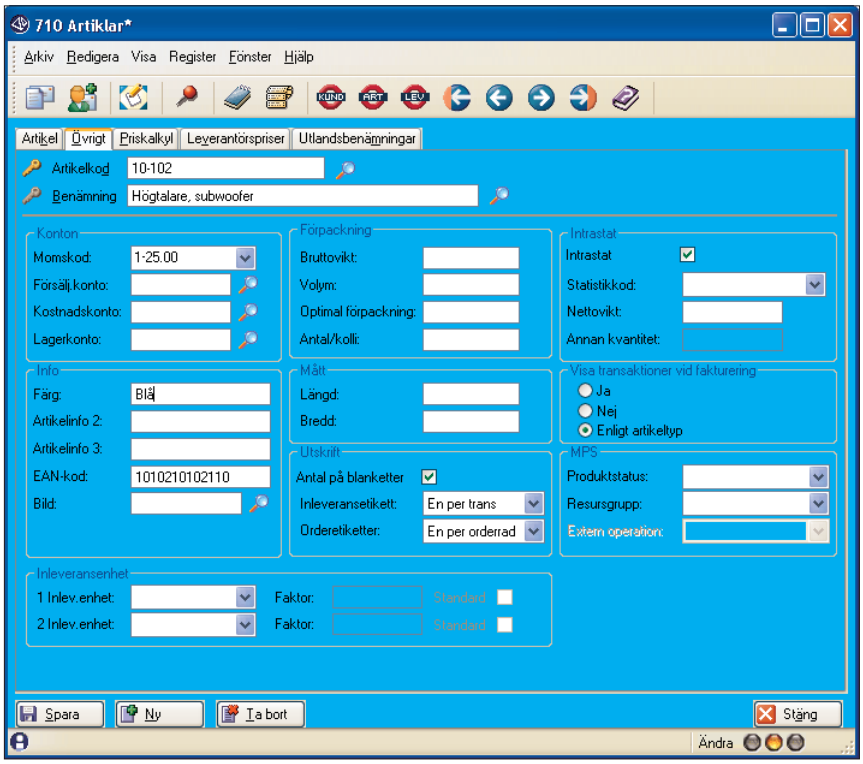
Starta Design Studio.

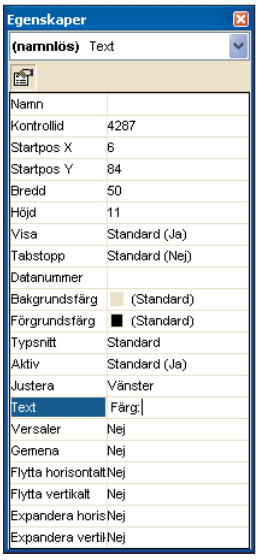
Om inte fliken Övrigt (som innehåller fältet Artikelinfo 1) är främst, klickar du först på den fliken och därefter på Visa - Flik-Övrigt.

Klicka på texten Artikelinfo 1. Den blir nu markerad.

I egenskapsmenyn ändrar du sedan texten till Färg:. Glöm inte kolon! Det behövs ej för funktionen, men eftersom de andra ledtexterna har ett kolon bör även texten Färg efterföljas av ett sådant.

Resultat





Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 4

Spärra inmatning i visst fält

Uppgift

Spärra fälten Optimal kvantitet och Beställningspunkt för inmatning. Fälten skall visas, men överhoppas och inmatning ska ej gå att göra.

Arbetsgång

Starta dialogen för artikelregistrering.

Starta Design Studio.

Markera fältet Optimal kvantitet. I egenskapsmenyn ska du ändra Tabstopp till Nej och Skrivskydd till Ja. Tabstopp = Nej gör att fältet överhoppas (jfr. att ta bort vinkelpilen i övning 2). Skrivskydd = Ja gör att fältet blir grått och inmatning kan ej göras. Fältets innehåll är dock synligt. Gör samma saker med Beställningspunkt.

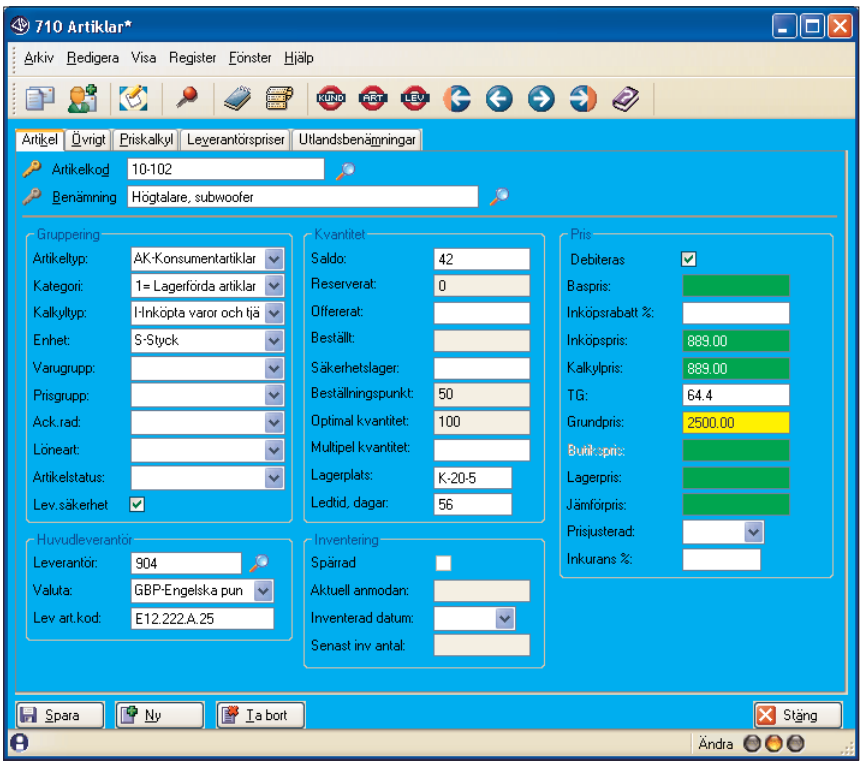
tips!

Samma funktion kan vi uppnå genom att sätta Aktiv = Nej i egenskapsmenyn.

obs!

Vi kan fortfarande nå fältet med hjälp av musen, men ingen inmatning kan göras.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 5

Dölj fält

Uppgift

Fälten Baspris, Inköpsrabatt %., Inköpspris, Kalkylpris och Påslag/TG skall inte vara synliga i 710.

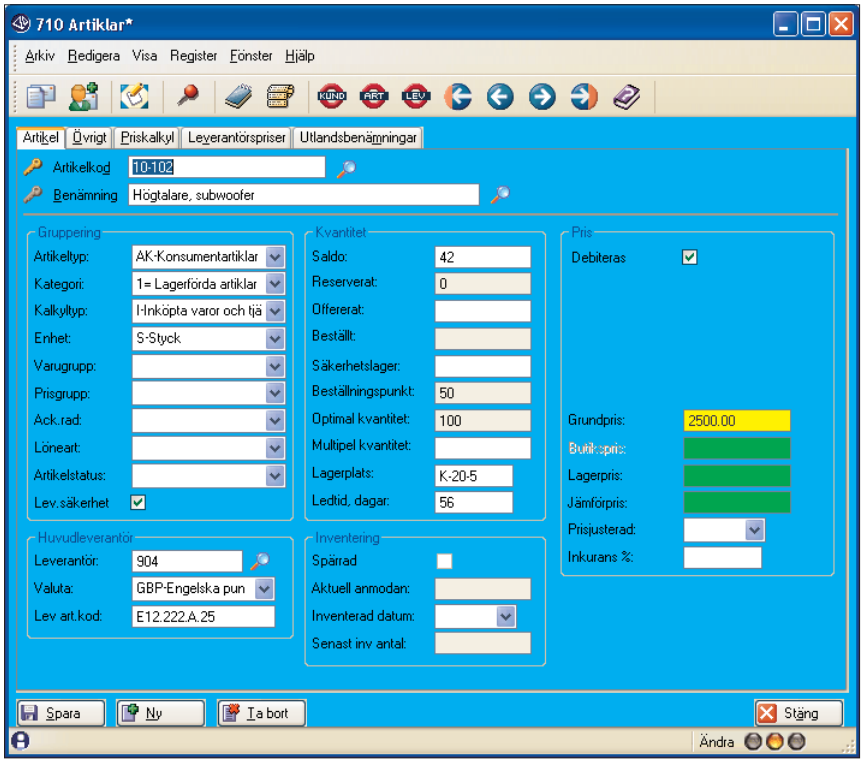
Arbetsgång

Starta dialogen för artikelregistrering.

Starta Design Studio.

Markera fältet Baspris. Sätt egenskapen Visa = Nej. Göra sammalunda med Inköpsrabatt, Inköpspris, Kalkylpris och TG (Påslag%). Gör också detta med ledtexterna till dessa fält.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 6

Flytta fält inom flik

Uppgift

Fälten Beställt, Best.punkt och Optimal kvant. flyttas från mittkolumnen till höger kolumn på artikelfliken. Baspris, Inköpsrabatt % och Inköpspris ligger dolda i vänsterkolumnen efter tidigare övning. Flytta dessa till den plats där Beställt, Best.punkt och Optimal kvant. låg i högerkolumnen. Alltså tre fält plus tre ledtexter i högerkolumnen skall byta plats med tre fält och tre ledtexter i högerkolumnen.

Arbetsgång

Starta dialogen för artikelregistrering.

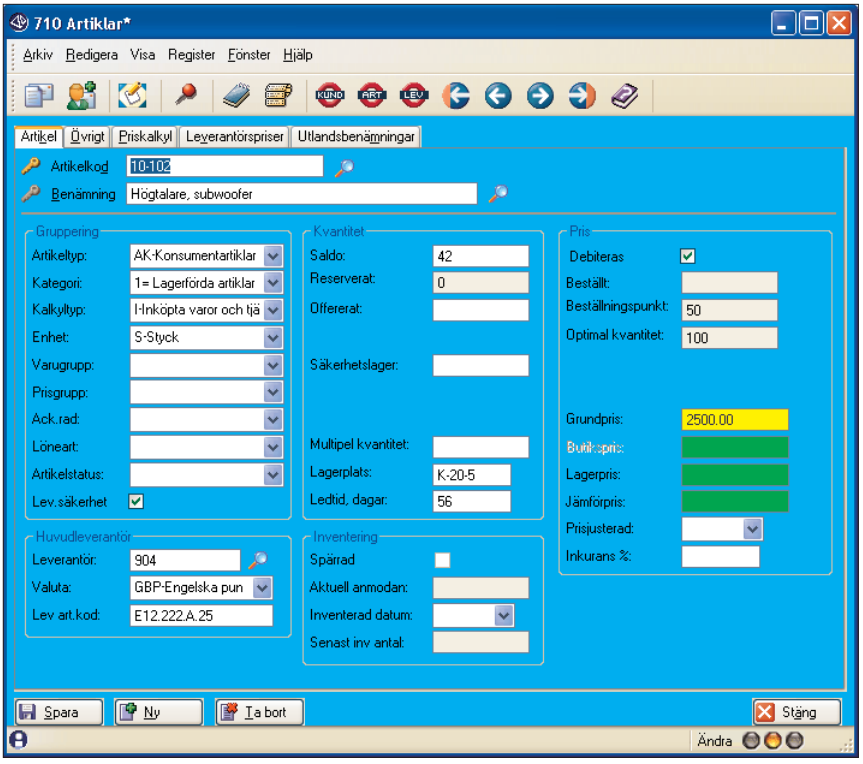
Starta Design Studio.

Markera fältet Inköpspris. Markera även dess ledtext genom att hålla nere Ctrl och klicka på den. Man kan också ringa in flera fält med musen genom att hålla nere Skift. Flytta inköpsprisfältet och dess ledtext till höger och lägg dem tillfälligt strax under Optimal kvant. Markera sedan Optimal kvant. (fältet och dess ledtext) och flytta till den nu lediga platsen i vänsterkolumnen. Flytta upp Inköpsprisfältet och dess ledtext till den position där Optimal kvant. tidigare låg.

Låt på samma sätt Inköpsrabatt byta plats med Best.punkt och Baspris med Beställt.

Justera fältens placering för vänsterkant, underkant och mellanrum.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 7

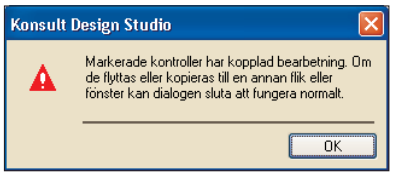
Flytta fält till en ny flik

Uppgift

Fältet för Leverantör i fliken Artikel skall flyttas till en ny flik med namnet Min egen flik.

Arbetsgång

Starta dialogen för artikelregistrering.
Starta Design Studio.



Högerklicka på flikarna. En meny för att välja flik dyker upp. Fliken för artikel är förbockad. Välj Lägg till flik.

Ge fliken namnet &Min egen flik. &-tecknet gör att bokstaven M blir understruken och fliken kan väljas med Alt + M . Klicka på OK och fliken skapas.

Växla till fliken Artikel. Markera inmatningsfältet Leverantör och dess ledtext. Markera även ikonen för sökning. Flera fält markeras genom att hålla nere Ctrl och klicka på nästa fält eller att hålla nere Skift och ringa in fälten med musen. Klipp ut kontroller-na med Ctrl + X eller redigera - klipp ut.



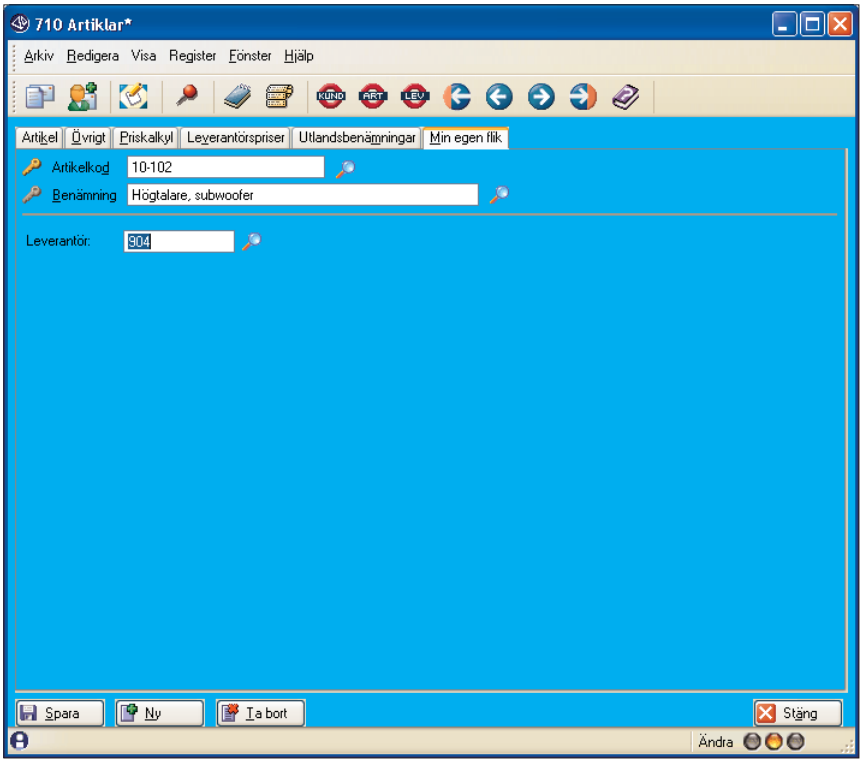
Att klippa ut en kontroll kan ge oönskade effekter. Därför visas ett varningsmeddelande om detta.

Klicka på den platta där du vill lägga fältet. Klistra in fälten med Ctrl + V eller redigera - klistra in.

obs!

I denna övning är det inte säkert att testkörning i studion och skarp körning av dialogen ger exakt samma resultat.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 8

Lägg till ett eget fält i artikelregistret

Uppgift

Lägg till ett nytt fält, Antal hjul, i artikelregistret. Fältet skall vara 2 tecken långt och heltal.

Arbetsgång

Starta 5510 Anpassa register i studiomenyn 5500.

Öppna artikelregistret. Eftersom v i inte är säkra på Lu-numret så gör vi en sökning genom att klicka på sökikonen. Välj Lu 10, Artiklar PULAGER genom att dubbelklicka på dess rad.

På fliken för fält visas nu alla fält. Klicka på knappen för nytt fält.

Ge det nya fältet ett datanummer i intervallet 18000-18999. Om numret redan är upptaget eller om ett nummer utanför intervallet väljs, kommet felmeddelande att visas.

I en ruta visas vilka datanummer som är upptagna. Samma datanummer kan inte förekomma i flera register.

Fältet ska också ha en benämning, Antal hjul och typ = heltal. Sätt längden till 2. Klicka på OK.

Det nya fältet ligger nu sist av alla fälten. Använd rullningslisten för att se fältet. Genom att klicka på alternativknappen för egna fält, visas bara de egna fälten; för närvarande bara fältet 18000.

De egna fälten är naturligtvis åtkomliga med rapportgeneratorn och kan skrivas ut på blanketter och listor. Tänk på att beräkningar i rapportgeneratorn endast kan göras på numeriska fält.

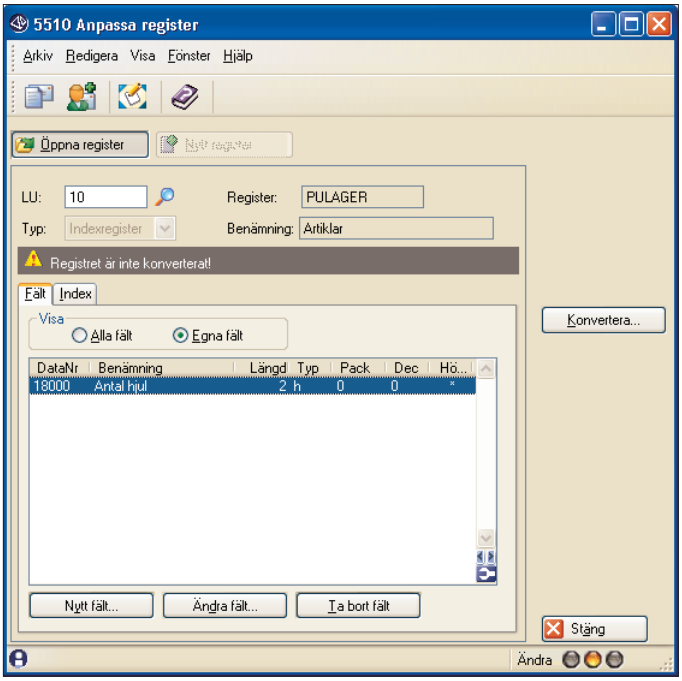
obs!

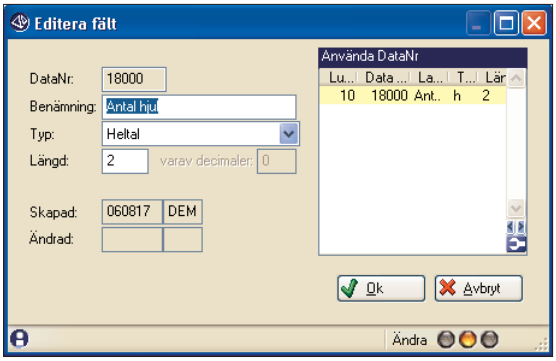
Registret är ännu inte konverterat. Gör detta genom att klicka på konverteringsknappen.

tips!

Genom att klicka på alternativknappen för Egna fält visas endast dessa och du får bättre överblick.

Resultat





Övning 9

Lägg in det nya fältet i registervårdsdialogen

Uppgift

Det nya fältet för antal hjul, ska nu göras åtkomligt i registervård artiklar, 710.

Arbetsgång

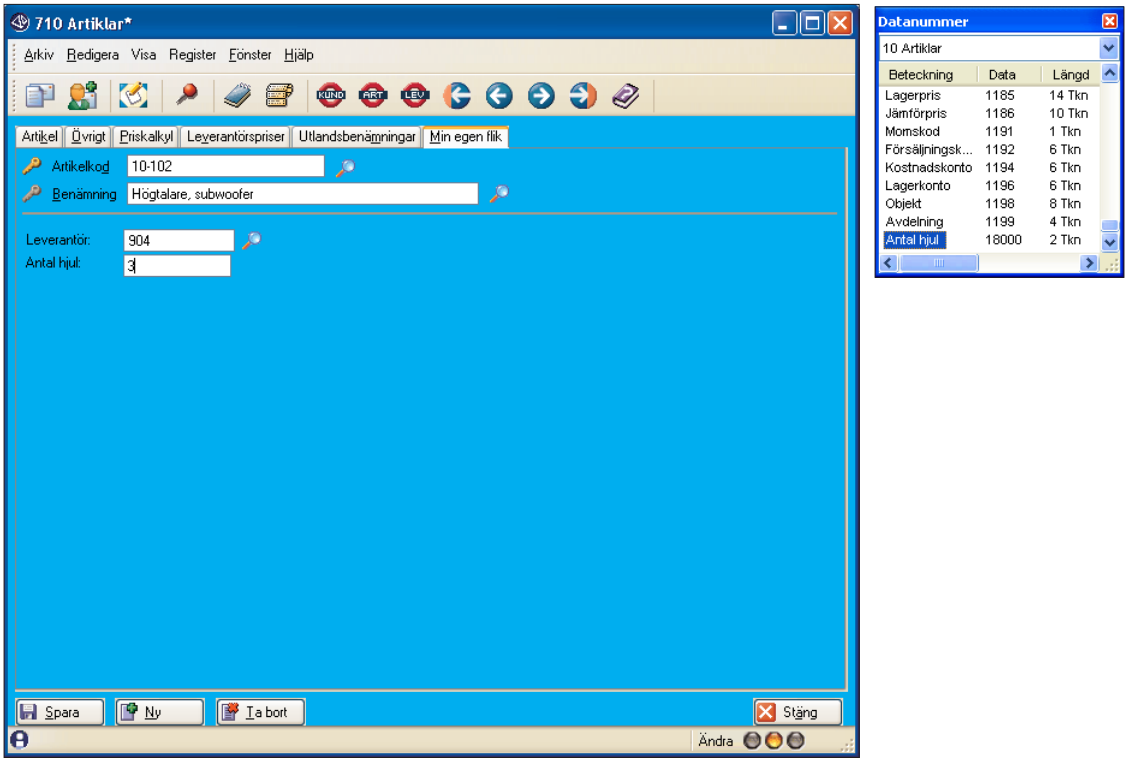
Starta dialogen för artikelregistrering.

Starta Design Studio.

Klicka på flikarna. Använd höger musknapp för att byta flik till den egna fliken.

Klicka på ikonen  för databundet fält. En förteckning över datafält visas. Välj register Artiklar. Markera datafält 18000 Antal hjul och dra ut det till önskad plats i dialogen. Använd verktygen för placering så att fältet och dess ledtext kommer rätt i förhållande till övriga fält.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 10

Lägg till en bild i en dialog

Uppgift

I dialogen för registervård artiklar, 710, finns nu ett tomt utrymme i högra kolumnen i den egna fliken. Lägg in en egen bild där.

Arbetsgång

Starta dialogen för artikelregistrering.

Starta Design Studio.

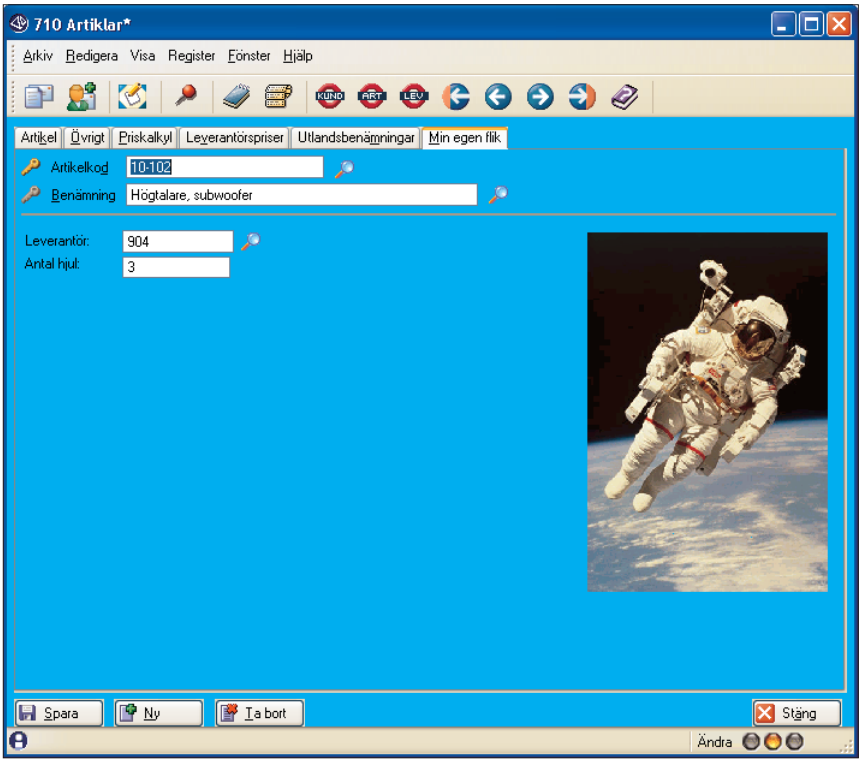
Klicka på flikarna med höger musknapp och växla till den egna fliken.

Klicka på ikonen  för bild. Musmarkören blir ett kors och klicka där bilden ska monteras. En bild på en glad gubbe läggs in i dialogen. Bilden kan flyttas och beskäras med hjälp av musen genom att klicka och dra.

Genom att markera bilden och sedan ändra innehållet i egenskapen bild (dsuser.bmp) till namnet på en annan bmp-fil, Astro.bmp, kan vi byta bild. I detta fall hämtas bilden Astro.bmp från mappen Bmp i Pyramid. Filen dsuser.bmp ligger i System\Bmp under Pyramid.

Bildformat som kan användas är bmp, jpg, gif, pcx och pcn.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 11

Lägg till en datumbox

Uppgift

Lägg in en datumkontroll för ”Bilddatum” under bilden från förra övningen. Datum ska sparas i ett nytt fält i artikelregistret.

Arbetsgång

Använd 5510 Anpassa register för att skapa ett nytt fält i artikelregistret, ”Bilddatum”, 6 tecken långt och typ = datum. Gör på samma sätt som i övning 8 och konvertera registret.

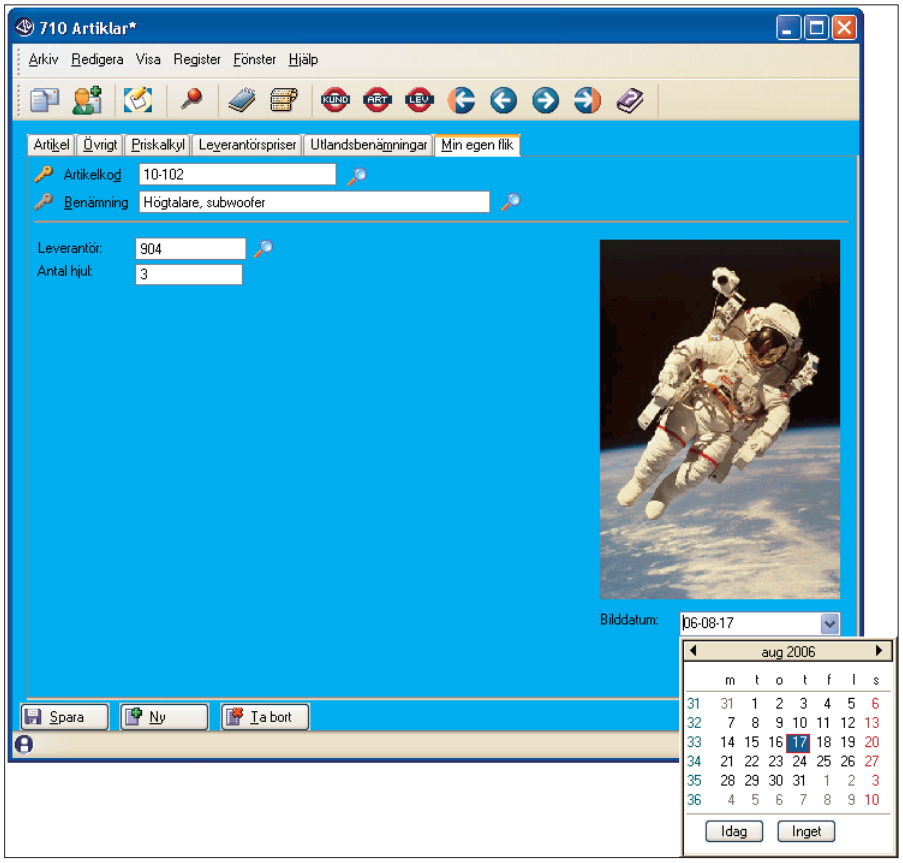
Starta dialogen för artikelregistrering.

Starta Design Studio.

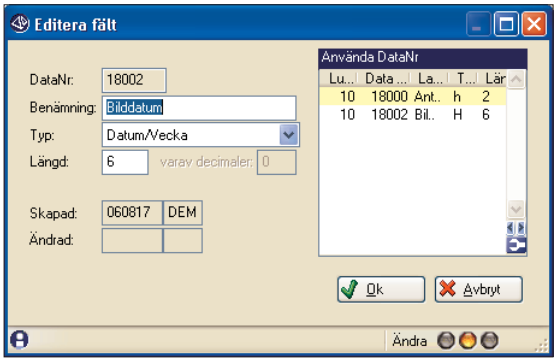
Klicka på flikarna med höger musknapp och växla till den egna fliken.

Klicka på ikonen för datumkontroll och placera ut en box på den egna fliken. Sätt ledtexten framför boxen till ”Bilddatum:”. Koppla datumboxen till det nya fältet i artikelregistret.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.



Övning 12

Lägg till en programbox

Uppgift

Lägg in två programboxar på den egna fliken. Ledtext för den ena skall vara ”Kal.program” och för den andra ”Mätprotokoll”. Lägg in motsvarande nya fält i artikelregistret och koppla boxarna till dem. Fälten ska vara alfanumeriska med längden 40 tecken.

Arbetsgång

Använd 5510 Anpassa register för att skapa två nya fält i artikelregistret, ”Kalprog” och ”Protokoll”.

Starta dialogen för artikelregistrering. Starta Design Studio. Växla till den egna fliken.

Klicka på ikonen för programbox och placera ut en box på den egna fliken. Ändra ledtexten framför boxen till ”Kal.program:”. Koppla programboxen till det första av de två nya fälten i artikelregistret.

Lägg på samma sätt till ytterligare en box med ledtexten ”Mätprotokoll” och koppla denna till det andra nya fältet i artikelregistret.

I fältet för Kalibreringsprogram kan du ange namnet på vilket program som ska köras för respektive artikel, t.ex. ”calibrat.exe”. Då du bläddrar fram artikeln kan du starta programmet genom att klicka på knappen till höger om programnamnet.

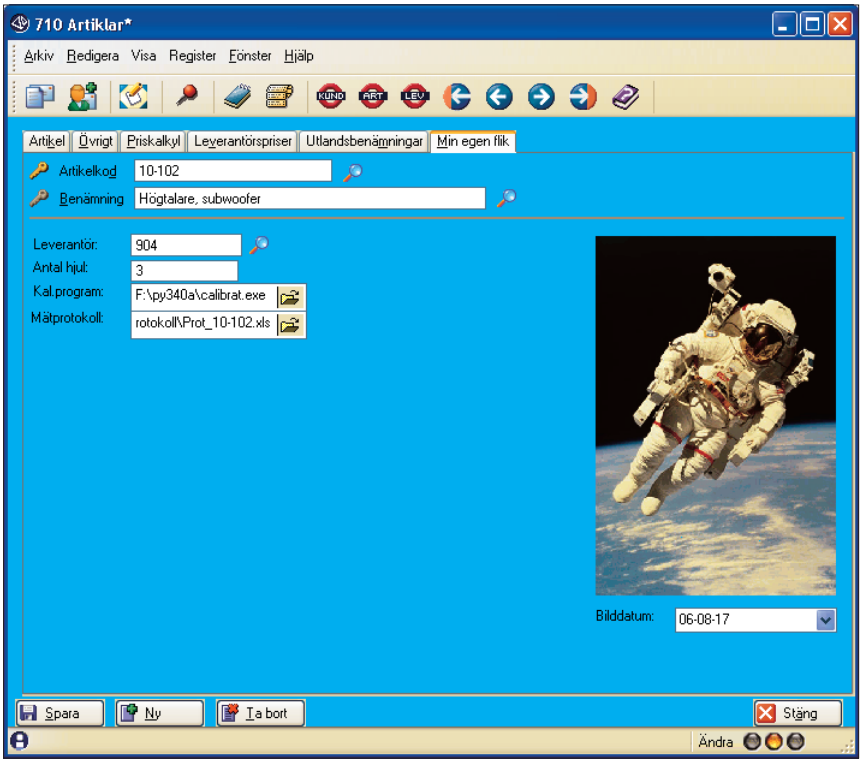
Om fältet är tomt då du klickar på boxknappen, startar en dialog där du kan välja vilket program du vill starta.

I boxen för mätprotokoll kan du lägga in namnet (inklusive filtyp) på ett Worddokument eller ett Excelblad. Dokumentnamnet sparas med artikeln och dokumentet kan öppnas genom att klicka på boxknappen. Genom filändelsen (filtypen) vet windows vilket program filen ska öppnas med. I denna övning förutsättes Word och Excel vara installerade och associerade med rätt filtyper. Även andra filtyper kan användas, t.ex. för cad.

tips!

Genom att ange sökvägen i programboxens egenskaper kan du skriva in program- och dokumentnamn utan sökväg.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 13

Lägg till en tabellkopplad kombinationsbox

Uppgift

Skapa en egen tabell för palltyp. Lägg in en tabellkopplad kombinationsbox på den egna fliken och koppla den till ett nytt fält för palltyp i artikelregistret.

Arbetsgång

Använd 5511 Egna tabeller i studiomenyn för att skapa en tabell för palltyper. Tabellen ska ha två kolumner, pallkod och benämning. Tabellens namn måste börja på UT.

Registervårda palltypstabellen i rutin 5512 Redigera egna tabeller. Lägg upp tre palltyper, EUR = Europapallar, SJ = SJ-pallar och EGN = Våra egna pallar.

Använd 5510 Anpassa register för att skapa ett nytt fält för palltyp i artikelregistret, 3 tecken alfanumeriskt.

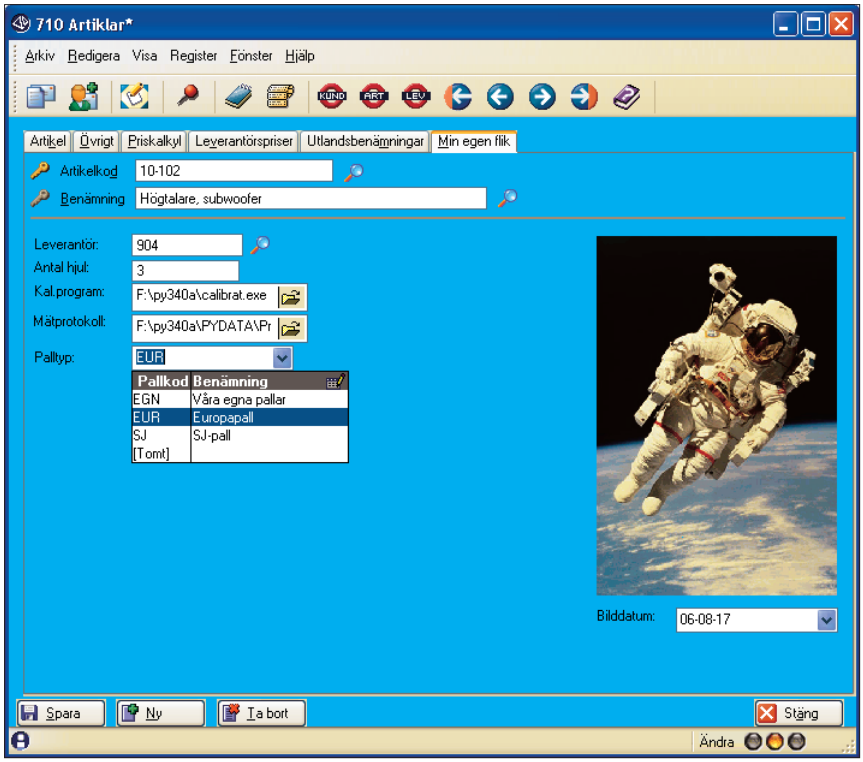
Starta dialogen för artikelregistrering. Starta Design Studio. Växla till den egna fliken.

Klicka på ikonen för tabellkopplad kombinationsbox, välj palltypstabellen och placera ut boxen på den egna fliken. Koppla boxen till palltypsfältet i artikelregistret genom att ange fältets datanummer i egenskapstabellen för boxen. Justera om så behövs, storlek och placering på box och ledtext..

tips!

VID KÖRNING KAN MAN FÖRUTOM ATT VÄLJA RAD I TABELLEN, ÄVEN REGISTERVÅRDA DEN.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 14

Lägg till ett flerraders inmatningsfält

Uppgift

Lägg in flerraders inmatningsfält för kommentarer på den egna fliken. Fältet skall kopplas till ett nytt fält, ”Kommentarer” 100 tecken alfanumeriskt, i artikelregistret.

Arbetsgång

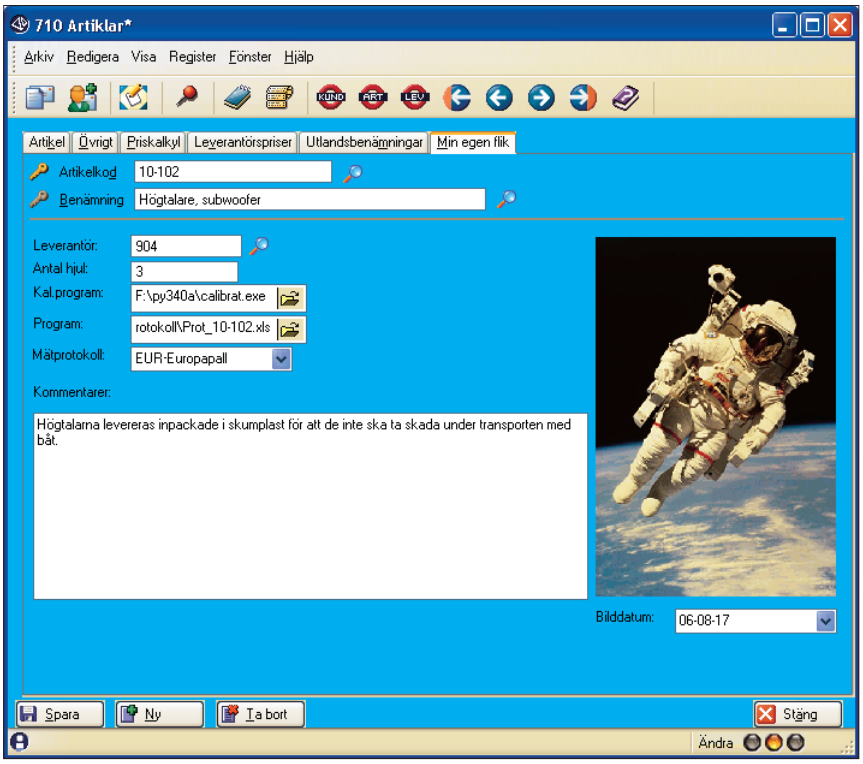
Använd 5510 Anpassa register för att skapa ett nytt fält för kommentarer i artikelregistret. Gör på samma sätt som i övning 8.

Starta dialogen för artikelregistrering. Starta Design Studio. Växla till den egna fliken.

Klicka på ikonen för flerraders inmatningsfält och placera ut fältet på den egna fliken. Töj ut fältets storlek så att det blir en ruta som rymmer flera rader text. Koppla fältet till det nya kommentarfältet i artikelregistret.

Klicka på verktyget för text och lägg ut en ledtext, ”Kommentarer:” före inmatningfältet.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 15

Lägg en gruppbox runt de nya kontrollerna

Uppgift

Fälten för kalibreringsprogram, mätprotokoll och kommentarer kan anses höra ihop. Flytta om fälten så att dessa tre fält kommer efter varandra och rama sedan in dem med en gruppbox med rubriken ”Kalibreringsdata”.

Arbetsgång

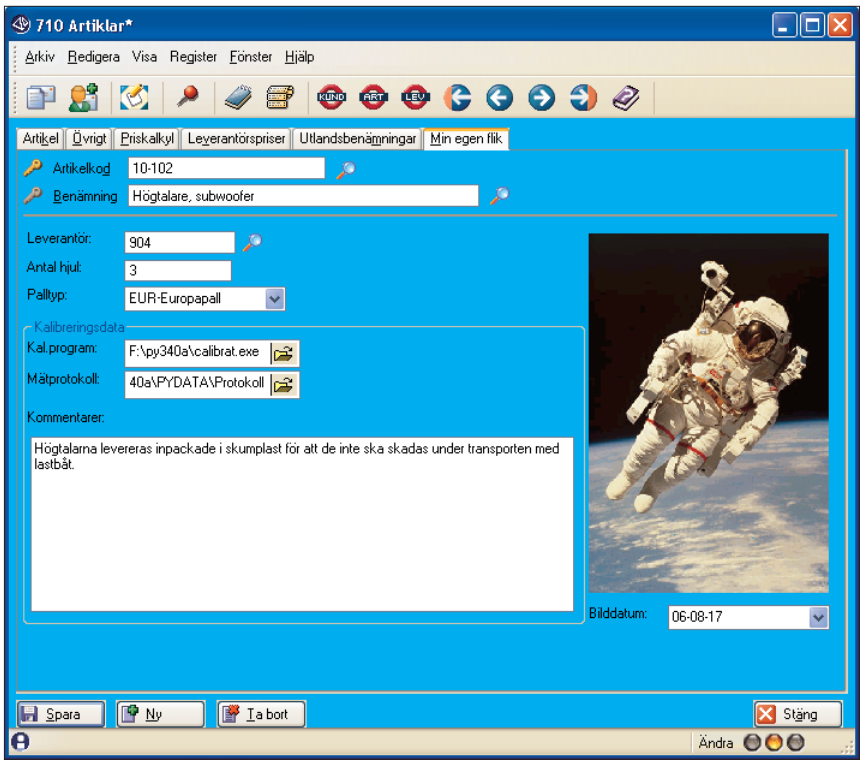
Starta dialogen för artikelregistrering. Starta Design Studio. Växla till den egna fliken.

Flytta om fälten så att de kommer i följande ordning: Huvudleverantör, Antal hjul, Palltyp, Kal.program, Mätprotokoll och Kommentarer. Lämna ett lite större mellanrum mellan fälten Palltyp och Kal.program.

Infoga en gruppbox. Töj ut den så att den omringar fälten Kal.program, Mätprotoll och Kommentarer.

Skriv in ”Kalibreringsdata” som text i egenskapstabellen för gruppboxen.

Resultat



Spara ändringarna och avsluta studion.

Övning 16

Skapa eget index i register

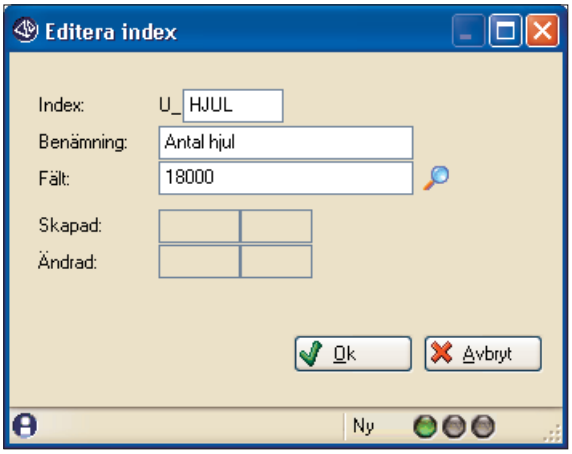
Uppgift

Skapa ett index för fältet vi skapade i övning 8, Antal hjul.

Arbetsgång

Starta 5510 Anpassa register.

Öppna artikelregistret, Lu10. Har du glömt Lu-numret går det bra att söka.



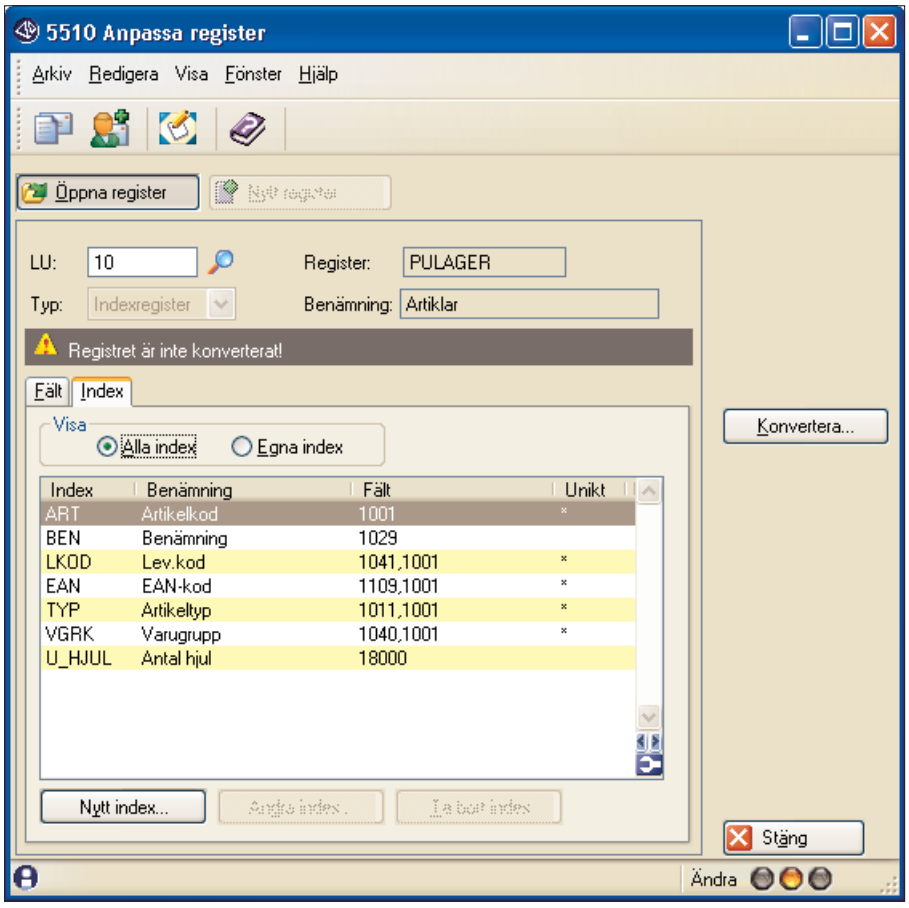
Välj fliken för index. Klicka på knappen för nytt index. Fyll i texten HJUL i fältet för index, texten Antal hjul i fältet för benämning och fält 18000. Om du inte vet fältnumret kan du söka.

tips!

NATURLIGTVIS KAN DU OCKSÅ GÖRA EGNA INDEX AV STANDARDFÄLT.

Ett index kan också bestå av flera fält (sammansatt index). Fältnummer separeras då med kommatecken.

Resultat



Konvertera registret och avsluta studion.

Övning 17

Dokumentera ändringar

Uppgift

I allt anpassningsarbete ingår att också dokumentera förändringarna, dels för att underlätta felsökning, men även för att i framtiden kunna komplettera med fler ändringar.

Arbetsgång

Starta dialogen för artikelregistrering.

Starta Design Studio.

Välj Arkiv - Skriv ut ändringar.

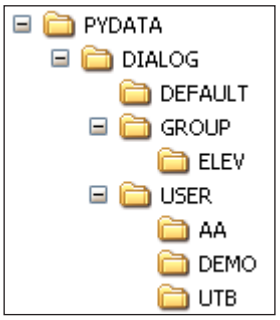
Resultat

```
Design Studio: Utskrift av ändringar i dialogen  '710 Artiklar'  måndag 2006-08-21 13:51:51

Adderad kontrollid: 14233 (Inmatningsfält)
        Startpos X:228 --> 366
        Startpos Y:54 --> 26
Adderad kontrollid: 14235 (Inmatningsfält)
        Startpos X:228 --> 366
        Startpos Y:82 --> 40
        Tabstopp:Standard (Ja) --> Nej
        Skrivskydd:Nej --> Ja
Adderad kontrollid: 14237 (Inmatningsfält)
        Startpos X:228 --> 366
        Startpos Y:96 --> 54
        Tabstopp:Standard (Ja) --> Nej
        Skrivskydd:Nej --> Ja
Adderad kontrollid: 14228 (Text)
        Startpos Y:27 --> 26
Adderad kontrollid: 14232 (Text)
        Startpos X:160 --> 302
        Startpos Y:55 --> 28
Adderad kontrollid: 14234 (Text)
        Startpos X:160 --> 302
        Startpos Y:83 --> 40
Adderad kontrollid: 14236 (Text)
        Startpos X:160 --> 302
        Startpos Y:97 --> 55
Adderad kontrollid: 14243 (Inmatningsfält)
        Startpos X:366 --> 364
        Startpos Y:26 --> 183
        Visa:Standard (Ja) --> Nej
        Bakgrundsfärg: (Standard) --> RGB(0,255,0)
        Förgrundsfärg: (Standard) --> RGB(255,255,255)
```

tips!

Dialogändringarna vi gjort för signaturen UTB ligger som filer i mappen Dialog\User\Utb under datamappen (Pydata). På motsvarande sätt finns ändringar för grupp och för alla under Dialog\Group\Elev resp. Dialog\Default.



Övning 18

Återställ enstaka ändring

Senaste ändring kan ångras med Ctrl + Z eller Redigera - Ångra. Ändringar gjorda tidigare kan återställas genom Visa - Ändringar. Markera ändringen och tryck delete.

Uppgift

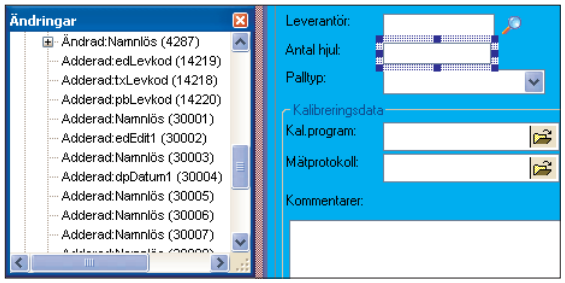
Ta bort fältet för antal hjul och dess ledtext från dialogbilden.

Arbetsgång

Starta dialogen för artikelregistrering. Starta Design Studio.

Makera inmatningsfältet för antal hjul. Notera vilket kontrollid (30002) fältet har i egenskaperna.

Välj Visa - Ändringar. Leta upp raden för detta fält i ändringarna. Förutom kontrollid kan namn användas för identifikation, men eftersom vi inte fyllde i något namn då vi lade in fältet i dialogen behöver vi kontrollid för att sökert hitta rätt fält.



Då ändringen markeras, uppdateras visningen av egenskaperna och om så önskas kan dessa ändras.

Tryck DELETE (på tangentbordet) och ändringen tas bort.

obs!

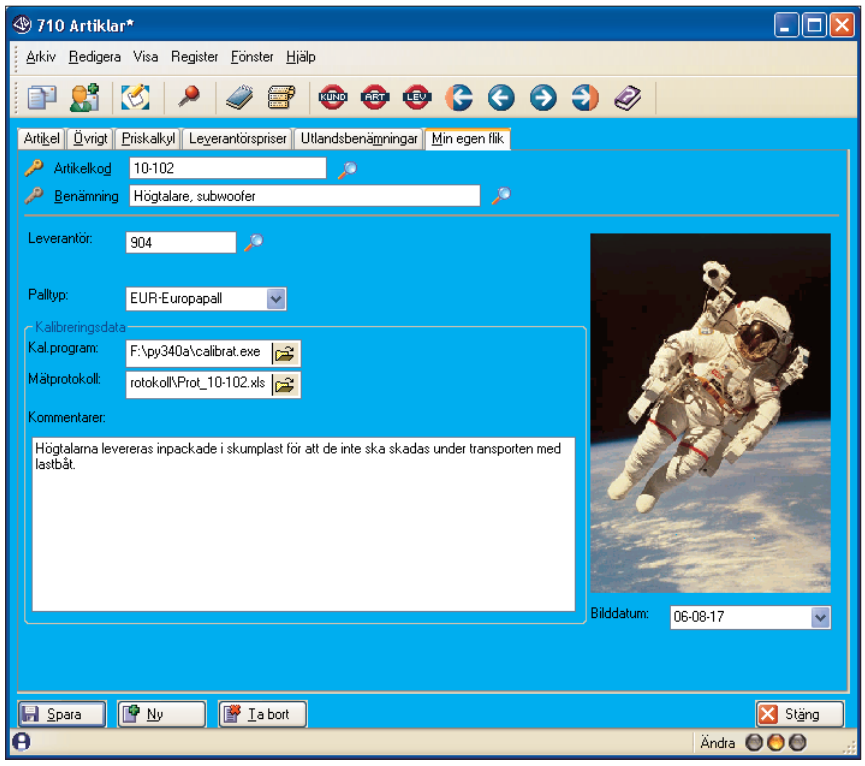
Om en ändring expanderas genom att klicka på plustecknet framför den och sedan en ändringsrad under den raderas, blir effekten att hela ändringen tas bort.

tips!

En kontroll kan också tas bort genom att markera den i dialogen och trycka ”Delete”.

Resultat

Avsluta studion.



Övning 19

Återställ alla ändringar

Uppgift

Ta bort alla ändringar och återgå till standard.

Arbetsgång

Starta dialogen för artikelregistrering. Starta Design Studio.
Välj Arkiv - Återställ... Efter godkännandefråga tas ändringarna bort.
Avsluta studion.
Avsluta dialogen.
Starta om dialogen och kontrollera att resultatet blev som du tänkt dig.
Tänk på att återställning av ändringarna inte kan ångras!
Endast ändringar i dialogen återställs; registerförändringar får om så önskas återställas i rutin 5510.

obs!

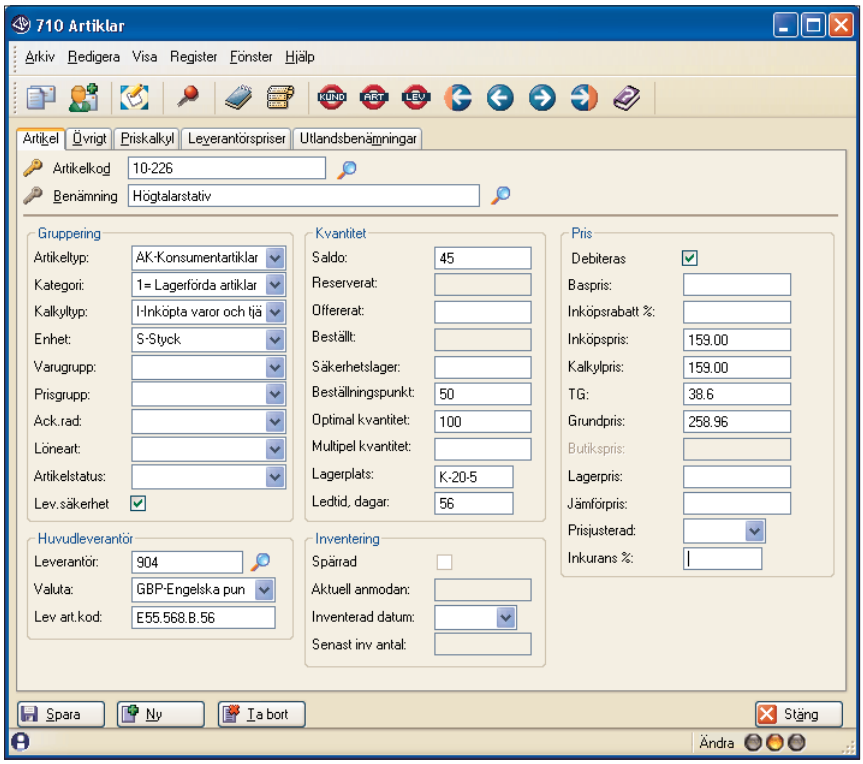
Då ändringarna för signaturen tas bort, kommer i stället ändringar för gruppen att aktiveras om det finns sådana. På samma sätt kommer ändringar för alla att aktiveras då ändringarna tas bort för gruppen.

tips!

Det går att tillfälligt köra dialogen utan anpassningar genom att i Pyramids Arkiv - Egna anpassningar, stänga av anpassningarna.

Genom att hålla nere Ctrl + Skift då dialogen startas från en skrivbordsikon, stängs också anpassningarna tillfälligt av.

Resultat



Att dialogen nu är återställd till standard (alla anpassningar borta) indikeras av att det inte finns någon stjärna i dialogens titelrad (710 Artiklar).

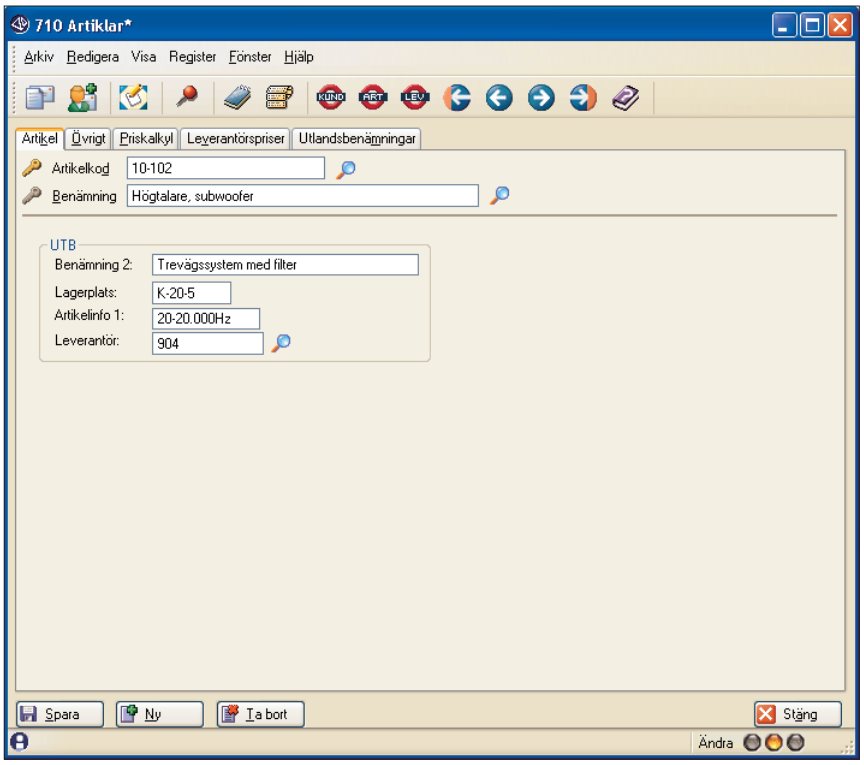
Övning 20

Avancerad slutövning

Uppgift

Signaturen UTB skall ha en mycket begränsad tillgång till 710 Artiklar.
Artikelkod och benämning ska kunna anges och användas som sökbegrepp på samma sätt som i standard.
De enda fält som ska synas och vara åtkomliga är fälten för benämning 2, lagerplats och artikel-info1.
Huvudleverantör ska visas men ej kunna ändras eller nyregistreras.
Samtliga dessa fält ska ligga på första fliken. Inga andra fält ska vara åtkomliga, varken från denna flik eller övriga flikar.

Resultat



Kommentar

Eftersom applikationen i detta fall inte accepterar att vi tar bort flikar, har vi dolt alla fält på övriga flikar.

tips!

Genom att sätta egenskapen Visa=Nej på en hel platta (Win) kan vi dölja alla fält på den.

obs!

Eftersom vi gjort fältet för kategori oåtkomligt kan det bli problem att nyregistrera artiklar i denna anpassade bild.

PYRAMID

Språkstudion
- en del av Design Studio

Pyramid Business Studio, version 3.40B

Version 1.1 - (100212)

Handbok för Språkstudion- en del av Design Studio- i Pyramid Business Studio för användning med Microsoft Windows. Anvisningarna gäller från version 3.40B. För senare förändringar eller tillägg, hänvisas till programmets hjälpavsnitt eller särskild dokumentation.

Denna dokumentation, liksom den programvara som den beskriver, tillhandahålls under licens och får endast kopieras eller mångfaldigas i enlighet med villkoren i licensen. Handboken tillhandahålls endast för informationsanvändning, och kan liksom programvaran ändras utan föregående varning och ska inte tolkas som ett åtagande från Unikum datasystem ab. Unikum påtar sig inte ansvar eller ansvarsskyldighet för eventuella fel som kan finnas i denna handbok.

Med undantag av vad som beskrivs i licensen, får denna utgåva inte mångfaldigas, översättas eller lagras i annat sökbart medium eller maskinläsbar form, helt eller delvis, utan skriftligt medgivande från Unikum datasystem ab. Om inte annat anges, är alla data, företagsnamn och personnamn som används i exempel eller beskrivningar helt fiktiva.

Adobe, Adobes logotyp, Adobe Reader, Adobe Acrobat, Acrobat Distiller, Acrobat PDF Writer och Adobe PostScript, är registrerade varumärken som tillhör Adobe Systems Incorporated.
Microsoft, Windows, Windows 95/98/2000, Windows NT, XP och Vista, Windows Server 2003 och Windows Server 2008, Microsoft Excel och Microsoft Word är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation.
JMail är en produkt från Dimac.

Btrieve, Pervasiv, Pervasive 2000, PSQL Summit och Backup Agent är registrerade varumärken som tillhör Pervasive Software Incorporated.
Linux är ett registrerat varumärke som tillhör Linus Torvalds i USA och andra länder.

Handboken är framställd på Unikum i Lund.
copyright © 2010 Unikum datasystem ab.

februari 2010

Unikum datasystem ab

Traktorvägen 14 226 60 Lund
Telefon 046-280 20 00 Fax 046-280 20 01
E-post info@unikum.se • www.unikum.se

sprak.* • 12/2 2010 • dok/akw

Innehållsförteckning

Innehållsförteckning **3**
Språkstudion **4**
Start av språkstudion 4
5530 Språkstudio **6**
Menyraden 6
Språkstudion 6
Flikar 6
Översätt 8
Översättningsstudio 11
Lexikonstudio 11
Auto-översätt 12
Exportera översättningar 12
Importera översättningar 12
Importera externt lexikon 12
Inställningar 13
Arbeta med Pyramids Språkstudio **14**

Språkstudion

Språkstudion är en del av tillvalsmodulen Design Studio. Den ingår både i Användar- och Konsultstudio. Den används för att översätta dialoger, menyer, ledtexter etc. till främmande språk. Med Språkstudion levereras ett engelskt lexikon i form av en översättningsdatabas.
Eftersom språket har olika nyanser beroende på vilken bransch som avses, kan det vara önskvärt att modifiera detta lexikon. För detta används Språkstudion.
Det är även möjligt att bygga egna lexikon och översätta PBS till andra språk. Efter hand planeras fler lexikon att levereras med programmet.

Obs!

Notera att språkstudion inte översätter F1-hjälpen. Pyramids F1-hjälp finns idag endast på svenska.

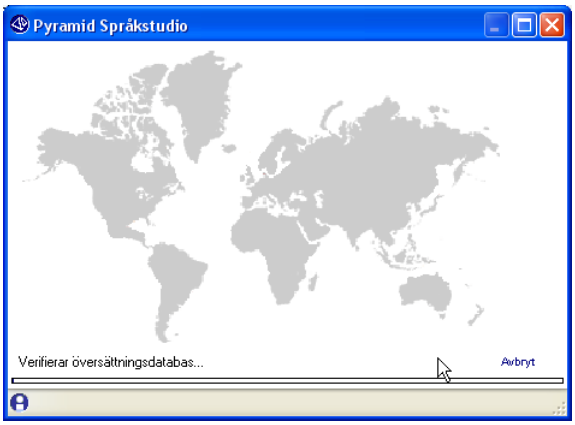
Start av språkstudion

START FRÅN MENY
Språkstudion har ett eget menyval, 5530, i Design Studiomenyn.

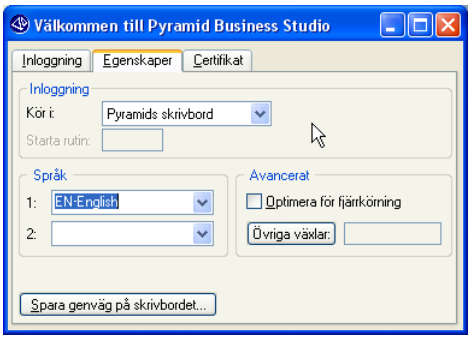
START INNE I DIALOG
Den kan också startas med Ctrl+Skift+T då en dialog är startad.

FÖRSTA START
När Språkstudion startas för första gången verifieras lexikondatabasen. Detta kan ta några minuter.

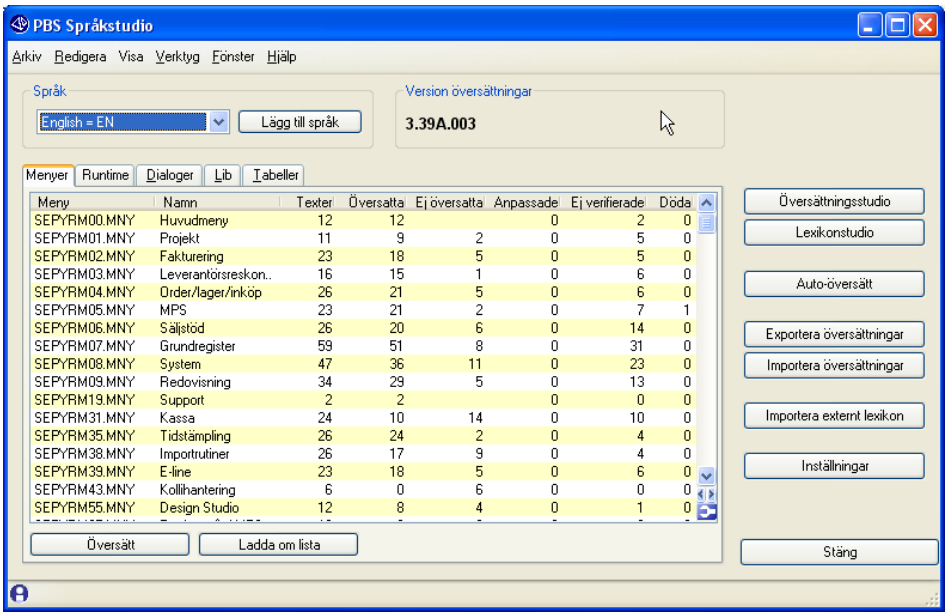
START AV PBS MED ANNAT SPRÅK



Vid inloggning i PBS kan språk väljas på fliken Egenskaper. Om genväg på skrivbordet skapas sparas även valt språk.


Välkommen till Pyramid Business Studio
Inloggning
Egenskaper
Certifikat
Inloggning
Kör i:
Pyramids skrivbord
Starta rutin:
Språk
1:
EN-English
2:
Avancerat
Optimera för fjärrkörning
Övriga växlar:
Spara genväg på skrivbordet...

5530 Språkstudio



Menyraden

Här beskrivs endast de alternativ som innehåller andra val än Pyramids standard. Övriga menyer finns beskrivna i Pyramids Användarguide.

VERKTYG

Denna meny innehåller verktyg för hantering av Språkstudion.

Återskapa arbetsregister reparerar ett skadat arbetsregister.

Radera alla döda översättningar tar bort poster som inte används från aktuellt lexikon.

Återskapa lexikon reparerar en skadad lexikondatabas.

Språkstudion

SPRÅK

I denna gruppbox väljer du vilket språk, du vill arbeta med i språkstudion. Fler språk kan läggas till via knappen Lägg till språk.

LÄGG TILL SPRÅK

Denna knapp ger möjlighet att välja ett annat språk. Dessa identifieras med språkkod. Knappen öppnar en dialog med en listbox där språkkod väljs.

VERSION ÖVERSÄTTNINGAR

I denna gruppbox visas nuvarande version av översättning för valt språk. I versionsbeteckningen ingår versionsbeteckning för PBS.

Flikar

De fem flikarna, Menyer, Runtime, Dialoger, Lib och Tabeller har egna listkontroller som visar status för de tillhörande översättningarna. För varje översättningsobjekt visas antal ”Texter”, ”Översatta”, ”Ej översatta”, ”Anpassade”, ”Ej verifierade” och ”Döda”. Listkontrollen kan anpassas via verktygspaletten.

Fliken Menyer

I listkontrollen visas översättningsobjekt för menyerna i PBS. Menyerna identifieras med rutinnummer och sina svenska namn.

Fliken Runtime

Fliken Runtime har en listkontroll som visar översättningsobjekt i PBS Runtime, t.ex. systemmeddelanden.

Fliken Dialoger

Fliken Dialoger har en listkontroll som visar översättningsobjekt för dialogerna i PBS. Varje dialog identifieras med filnamn och svensk dialogtitel.

Fliken Lib

Fliken Lib har en listkontroll som visar översättningsobjekt i lib-filer. Lib:en identifieras med filnamn.

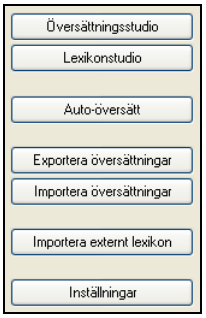
Fliken Tabeller

Fliken Tabeller har en listkontroll som visar översättningsobjekt i tabeller i PBS. Tabellerna identifieras med filnamn, lu-nummer och svensk benämning.

Dialogens huvudfunktioner

ÖVERSÄTT
Knappen Översätt, under listkontrollen, startar en dialog för att göra översättningar för markerat översättningsobjekt. Se avsnittet "Översätt" nedan.

LADDA OM LISTA
Uppdaterar listkontrollens innehåll.



ÖVERSÄTTNINGSSTUDIO
Startar sökstudio för översättningar. Ger möjlighet att få en snabb överblick.

LEXIKONSTUDIO
Startar sökstudio för att söka i lexikon efter glosor och deras översättningar.

AUTO-ÖVERSÄTT
Startar bearbetning som gör automatisk översättning. Läs mer om denna funktion under kommande avsnitt "Auto-översätt".

EXPORTERA ÖVERSÄTTNINGAR
Översättningar kan exporteras till en fil för att sedan importeras i en annan installation av PBS.

IMPORTERA ÖVERSÄTTNINGAR
Exporterade översättningar kan importeras från fil.

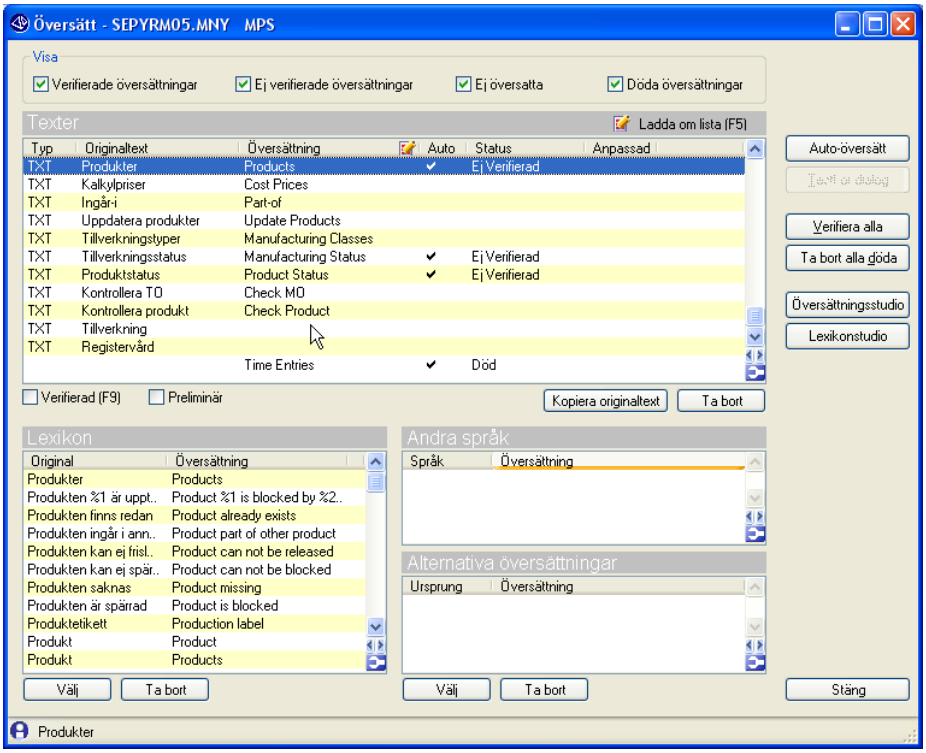
IMPORTERA EXTERNT LEXIKON
Vid översättning till annat språk kan färdiga lexikon från fil importeras. Läs mer om denna funktion under kommande avsnitt "Importera externt lexikon".

INSTÄLLNINGAR
I inställningsdialogen kan du göra inställningar för snabbtangenter i språkstudion. Läs mer om denna funktion under kommande avsnitt "Inställningar".

STÄNG
Knappen Stäng avslutar språkstudion.

Översätt

Dialogen för översättning startas med knappen Översätt nederst till vänster i rutin 5530 Språkstudion. I dialogen finns flera listkontroller.



VISA

I huvudlistkontrollen, Texter, kan du välja att visa Verifierade översättningar, Ej verifierade översättningar, Ej översatta, Döda översättningar eller kombinationer av dessa val. Kryssrutorna avgör vad som presenteras i listkontrollen

LADDA OM LISTA (F5)

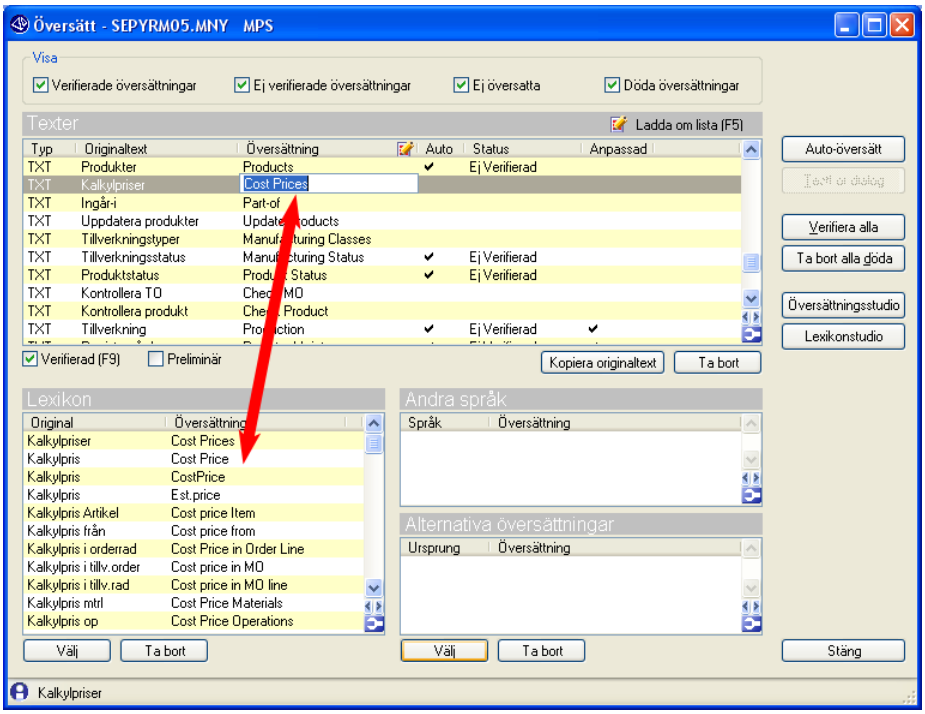


Listan uppdateras genom att klicka på denna knapp eller trycka på funktionstangent F5.

Listkontrollen Texter

KOLUMNEN ÖVERSÄTTNING

Innehållet i kolumn Översättning kan redigeras och här kan översättningar manuellt skrivas in. Klicka på det ord du vill justera i kolumnen. Eventuella förslag visas i listkontrollen Lexikon.



VERIFIERAD (F9)
Direkt under listkontrollen Texter finns kryssrutanVerifierad. Markering här anger att översättningen är verifierad.

Auto-översatta poster anges alltid som Ej verifierade. Du kan manuellt verifiera post för post eller välja knappen Verifiera alla.

PRELIMINÄR
Direkt under listkontrollen Texter finns kryssrutan Preliminär. Markering i denna ruta anger att översättningen är preliminär. Denna kryssruta ger dig möjlighet att göra en översättning som du sedan kan återkomma till för slutkontroll och verifiering.

obs!

Eftersom en översättning inte kan både ha status Preliminär och Verifierad kan inte båda kryssrutorna markeras samtidigt.

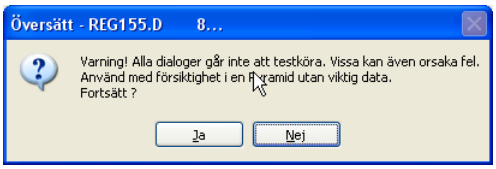
ÅTERSTÄLL

TA BORT
Med denna knapp raderas markerad översättning, dvs. fältet Översättning töms.

Dialogens huvudfunktioner

AUTO-ÖVERSÄTT
Med denna knapp kan du automatiskt översätta från originaltext till språket du arbetar med. Översättning av glosor görs från lexikon för valt språk. Redan gjorda översättningar påverkas inte.

TESTKÖR DIALOG
Denna knapp startar dialogen för testkörning. Knappen Testkör dialog är endast tillgänglig vid val av programfiler, exempelvis från fliken Dialog.



obs!

Alla dialoger kan inte testköras. Varningsmeddelandet syftar på att en del av Pyramids dialoger kräver att underdialoger öppnas, alternativt att information hämtas från andra programfiler. I sådana fall bör dialogen inte testköras via denna rutin utan öppnas på ordinarie sätt.

VERIFIERA ALLA

Med denna knapp kan alla poster i listkontrollen som har status "Ej verifierade" märkas om till verifierade samtidigt.

TA BORT ALLA DÖDA

Knappen rensar bort sådana poster som inte längre används i Pyramid.

ÖVERSÄTTNINGSSTUDIO

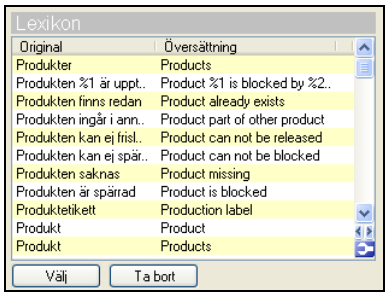
Denna knapp startar sökstudion för översättningar.

LEXIKONSTUDION

Denna knapp startar sökstudion för lexikon.

Listkontrollen Lexikon

Denna listkontroll visar poster ur aktuellt lexikon.



VÄLJ

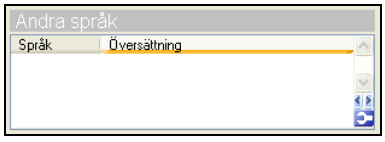
Med denna knapp väljer du markerad översättning från lexikon till markerad rad i huvudlistkontrollen.

TA BORT

Med denna knapp kan du radera markerad post i lexikon.

Listkontrollen Andra språk

I denna listkontroll visas motsvarande översättning för andra språk.

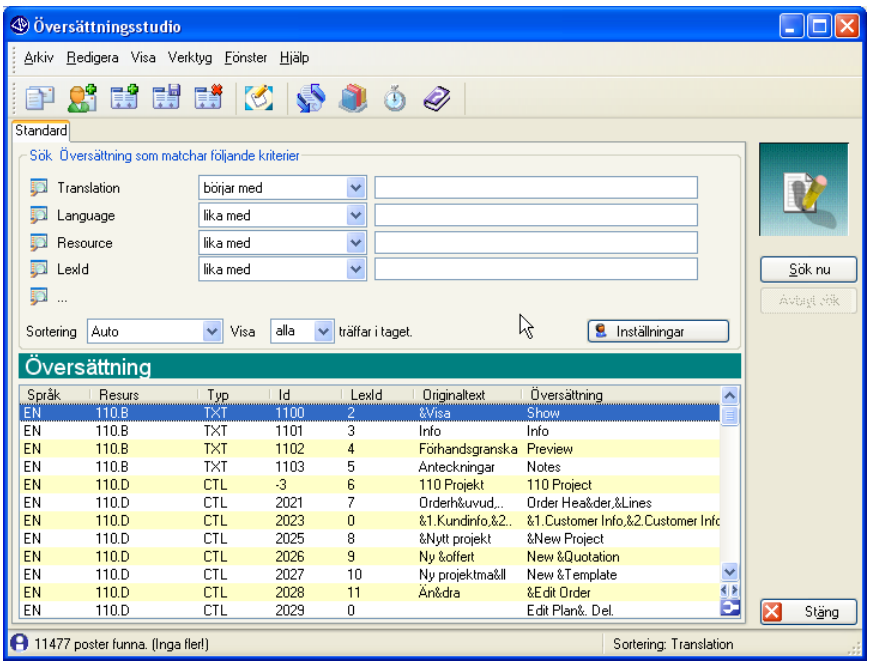


Listkontrollen Alternativa översättningar

I denna listkontroll visa alternativa översättningar för markerad text. Knapparna Välj och Ta bort används på motsvarande sätt här som för listkontrollerna Lexikon och Texter.

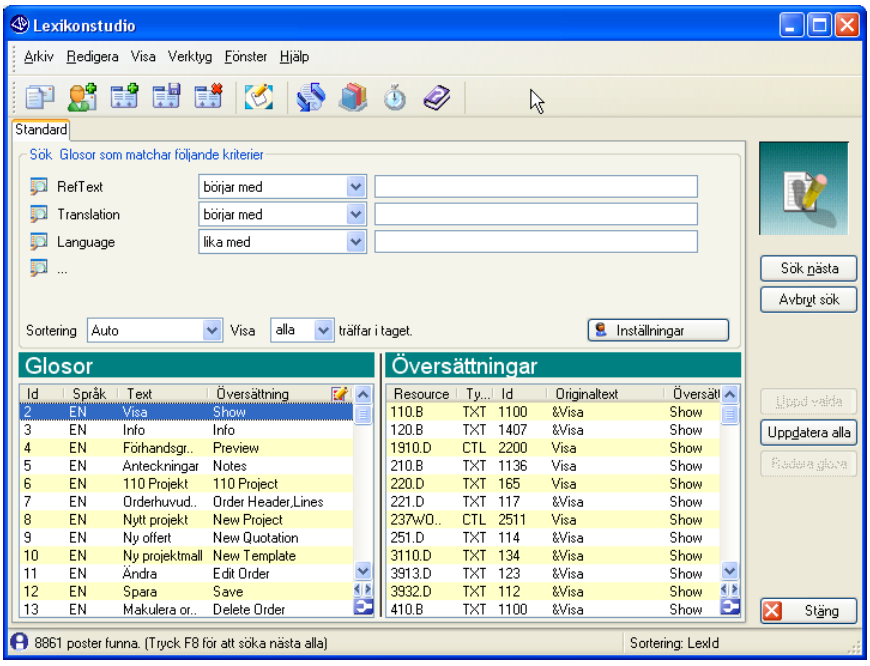


Översättningsstudio



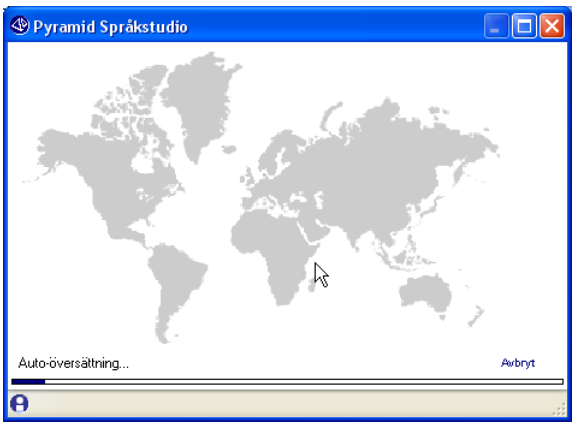
Startar sökstudio för översättningar.

Lexikonstudio



Startar sökstudio för att söka i lexikon efter glosor och deras översättningar.

Auto-översätt



Startar bearbetning som gör automatisk översättning. Vid auto-översättning söks Pyramids register igenom efter lämplig översättning. Om ett ord översatts med flera olika alternativ väljs det alternativ söm förekommit flest gånger. Efterhand som manuell översättning görs fylls lexikonet på med nya ord, som hämtas när ny auto-översättning görs.

Exportera översättningar

Översättningar kan exporteras till en fil för att sedan importeras i en annan installation av PBS.

Importera översättningar

Exporterade översättningar kan importeras från fil.

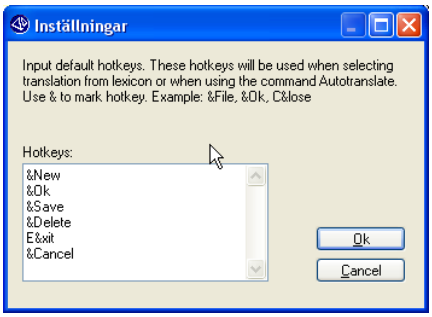
Importera externt lexikon

Vid översättning till annat språk kan färdiga lexikon från fil importeras. Vid val av denna knapp visas en dialog med instruktioner om hur filen med det externa lexikonet måste vara uppbyggt.



Lexikonet sparas sedan i lexikonregistret. Det används vid auto-översättning samt är tillgängligt för användning vid manuell översättning.

Inställningar



I inställningsdialogen kan du göra inställningar för snabbtangenter i språkstudion. Standardiserad översättning för engelska bifogas och kan kompletteras. Om annat språk än engelska används gör du inställningar för språket här.

Arbeta med Pyramids Språkstudio

I detta avsnitt presenteras ett exempel på hur du arbetar med språkstudion på ett effektivt sätt.

1. Börja med att i rutin 5530 Språkstudion göra en auto-översättning i den berörda Pyramiden. Om du ska översätta till något annat språk än engelska importerar du det externa lexikon du vill använda först. OBS! Notera att auto-översättningen tar en stund att göra.

2. Välj därefter knappen Auto-översätt. Rutinen söker igenom Pyramid och översätter. Resultatet visas i Språkstudions listkontroll. Kolumnerna Ej översatta, respektive Ej verifierade ger dig en antydan om hur mycket det finns kvar att bearbeta.

3. Oavsett vilken flik du står på kan du markera ett register som har ett högt antal poster Ej översatta poster. Via knappen Översätt kan du bearbeta dessa poster. Använd kryssrutan Preliminär för att styra poster som ska ses över igen eller Verifierad för poster som är godkända.

4. När du redigerat en dialog och minskat på antalet Ej översatta poster, använder du funktionen Auto-översätt i Språkstudions huvuddialog. Pyramid använder då de poster du översatt manuellt och hittar vanligtvis då fler poster som översätts automatiskt. Återupprepa steg 2-4 tills posterna under Ej översatta respektive Ej verifierade minskat under alla flikarna i Språkstudion.